



- L'animateur doit s'habiller confortablement sous le costume avec des vêtements légers;
- Prévoir des bouteilles d'eau pour les pauses;
- L'animateur doit bien mettre le costume, notamment l'attache sous le menton pour éviter que la tête ne bascule vers l'arrière.
- La mascotte doit être accompagnée d'une deuxième personne en tout temps! C'est une question de sécurité!
- La mascotte ne doit jamais parler.
- L'animateur doit prendre des pauses souvent et **ne doit en aucun temps enlever son casque dans un endroit public**. Il faut trouver un local fermé pour mettre et enlever le costume.
- Ne jamais sortir la mascotte avec un morceau en moins (sans la tête, sans les shorts, etc.)
- La mascotte ne doit jamais avoir dans les mains de l'alcool, du tabac ou toute autre marque.
- Quand l'animateur prend des photos, il ne doit pas essayer de bien voir par le trou, car la tête de la mascotte risque d'être trop vers l'arrière. **Garder la tête bien droite.**

Les bons comportements à adopter :

- Être gracieux avec ses bras, exagérer ses gestes.
- Faire des «bye-bye» avec de grands signes de la main.
- Ouvrir ses bras et s'agenouiller devant les petits pour être à leur niveau.
- Tapoter doucement la tête des petits enfants
- Respecter les enfants qui sont timides
- Marcher de façon dynamique
- Si la mascotte fait quelque chose d'incorrect, se taper sur les mains (ex : si vous bousculez une personne par inadvertance)
- Avant de quitter un endroit, il est important de toujours prendre le temps de saluer convenablement les gens.



**Sherlo représente l'image du Vert & Or et de l'Université de Sherbrooke.
Il doit être un parfait ambassadeur!**