

GÉNIE INFORMATIQUE

GÉNIE LOGICIEL (COOP) (4), INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET ROBOTIQUE (COOP.) (10), RÉGIME COOPÉRATIF (13),
RÉSEAUX ET TÉLÉCOMMUNICATIONS (COOP.) (7)

Personnes rejoignables	73		Hommes	
Nombre de répondants	34	46,6 %	32 (94 %)	Femmes 2 (6 %)

Note : les pourcentages ne sont pas affichés pour les questions ayant 5 répondants ou moins.

Situation des diplômés à la 1^{re} semaine d'avril 2007 et 2008

	Avril 2007		Avril 2008	
	Nombre	%	Nombre	%
Sur le marché du travail	27	79,4	30	88,2
Aux études	6	17,6	4	11,8
Inactifs professionnellement	1	2,9	0	0,0
Nombre total	34		34	

Situation des diplômés sur le marché du travail à la 1^{re} semaine d'avril 2007 et 2008

	Avril 2007		Avril 2008	
	Nombre	%	Nombre	%
En EMPLOI	27	100,0	30	100,0
Ayant un emploi à temps plein	27	100,0	30	100,0
Ayant un emploi à temps partiel	0	0,0	0	0,0
Ayant plusieurs emplois à temps partiel	0	0,0	0	0,0
Au CHÔMAGE	0	0,0	0	0,0
Nombre total	27		30	

En emploi et poursuivant des études

2/27

4/30

Période écoulée pour obtenir un 1^{er} emploi à temps plein

	Total		Total		
	Nombre	%	Nombre	%	
Aucun délai	14	48,3	0	0,0	
De 0 à 3 mois	7	24,1	0	0,0	
De 3 à 6 mois	5	17,2	1	3,4	
De 6 à 9 mois	1	3,4	1	3,4	
			De 9 à 12 mois	0	0,0
			De 12 à 18 mois	0	0,0
			18 mois et plus	1	3,4
			Déjà en emploi avant les études	1	3,4

Données relatives à l'EMPLOI pour la 1^{re} semaine d'avril 2008

Correspondance études/travail	Total		Type de travail	Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Emplois reliés	30	100,0	Permanent	27	90,0
Emplois non reliés	0	0,0	Temporaire renouvelable	2	6,7
			Temporaire non renouvelable	0	0,0
			Temporaire mais ignore si renouvelable ou non	1	3,3

Raison principale d'un travail non relié à la formation				Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Occasion d'entrer dans l'entreprise	0		Pas trouvé d'emploi dans mon domaine	0	
J'ai pris le premier emploi disponible	0		Correspond à d'autres études	0	
L'emploi m'intéressait davantage	0		J'ai conservé mon ancien emploi	0	
Mes intérêts ont changé	0		Autre raison	0	

Nombre total d'heures de travail par semaine

Travail à temps plein		Total	30	Travail à temps partiel		Total	0
	Nombre		%		Nombre		%
De 30 à 45 h	26		86,7	Moins de 10 h	0		
De 46 à 54 h	2		6,7	De 10 à 19 h	0		
55 h et plus	2		6,7	De 20 à 29 h	0		
				De 30 à 45 h	0		

Salaire

Travail à temps plein		Total	30	Travail à temps partiel		Total	0
	Nombre		%		Nombre		%
Moins de 23 000 \$	0		0,0	Moins de 15,00 \$	0		
De 23 à 30 999 \$	0		0,0	De 15 à 21,99 \$	0		
De 31 à 36 999 \$	1		3,3	De 22 à 28,99 \$	0		
De 37 à 44 999 \$	4		13,3	De 29 à 35,99 \$	0		
De 45 à 50 999 \$	8		26,7	De 36 à 42,99 \$	0		
De 51 à 56 999 \$	7		23,3	43 \$ et plus	0		
57 000 \$ et plus	10		33,3				

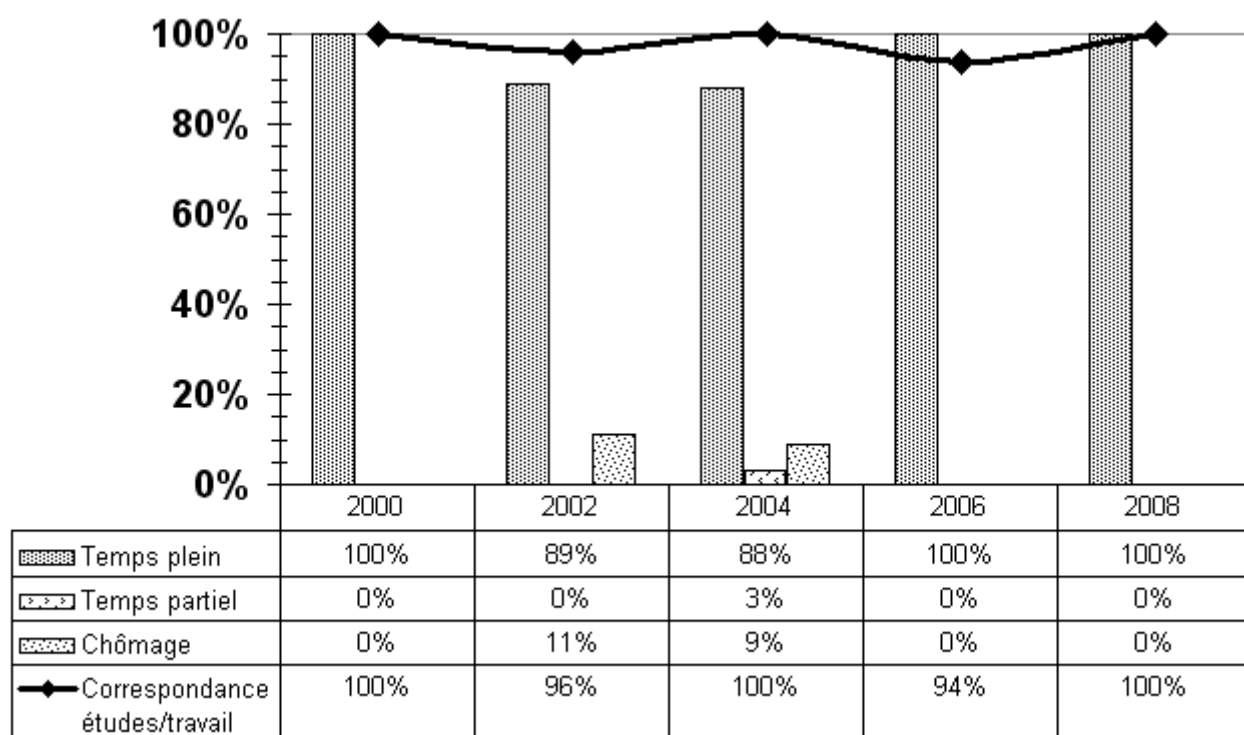
Raison principale d'un travail à temps partiel				Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Seul emploi dans mon domaine	0		Occasion d'entrer dans l'entreprise	0	
Pour rester dans ma région	0		Pas trouvé d'emploi à temps plein	0	
À la suite de coupures	0		Par choix	0	
Ma situation ne me permettait pas de travailler à temps plein	0		Pour étudier	0	
			Autres	0	

Commentaires

Accès rapide et facile au marché du travail:

- des emplois à temps plein qui correspondent à la formation reçue;
- pas de chômage;
- des postes permanents;
- des salaires élevés.

Programme essentiellement masculin qui, en outre, se distingue des autres programmes de génie: 94 % d'hommes vs 66 % pour les autres programmes.



Données relatives à la FORMATION et aux ÉTUDES

Activités de FORMATION entreprises depuis la fin des études

Cours d'anglais (3) Formation sur MS Project (2)
 Formation sur Biz talk deep dive Formation sur MCSE 2003
 Diverses form. en informatique Cours de management
 Cours de marketing et commerce international

Programmes d'ÉTUDES supplémentaires entrepris après le diplôme de premier cycle

Maîtrise en génie électrique (4) Maîtrise en gestion de l'ingénierie (2)
 Maîtrise en génie électrique-profil informatique Maîtrise en génie mécanique
 Doctorat en médecine Maîtrise en économique
 Bac en droit Certificat en communication
 Maîtrise en géomatique-géoinformatique

Motif principal de la poursuite des études

	Nombre	%		Nombre	%
Pas trouvé d'emploi	0	0,0	Augmenter mes compétences	3	23,1
Pas trouvé d'emploi satisfaisant	0	0,0	Intérêt pour les études	4	30,8
Augmenter mes possibilités d'emploi	0	0,0	Changer de domaine de formation	3	23,1
Exigence de la profession	2	15,4	Exigence de l'employeur	0	0,0
Obtenir poste ou salaire plus élevé	1	7,7	Autre	0	0,0
			Total	13	

Lien entre les études supplémentaires et celles de 1^{er} cycle

	Nombre	%		Nombre	%		Nombre	%
Même domaine	5	38,5	Domaine connexe	4	30,8	Autre domaine	4	30,8
						Total	13	

GÉNIE INFORMATIQUE

Description des emplois

GÉNIE LOGICIEL (COOP)

Développeur de logiciel

- Analyse fonctionnelle des besoins en matière de traitement de l'information pour un client ou pour un projet au sein de l'entreprise.
 - Élaboration du cahier de charges: définir les spécifications du produit, les contraintes, les objectifs à atteindre, etc.
 - Développement et mise au point de logiciels spécialisés ou de nouvelles fonctionnalités.
 - Tests fonctionnels et de fiabilité.
 - Implantation.
 - Travail d'équipe et supervision.
 - Programmation.
 - Rédaction et mise à jour de la documentation.
 - Soutien technique.
- Entreprise de services en informatique
 - Entreprise manufacturière
 - Entreprise de technologies en vidéosurveillance

Professionnel de recherche

- Conception, analyse, programmation et test de systèmes logiciels distribués.
- Centre de recherche universitaire

INTELLIGENCE ARTIFICIELLE ET ROBOTIQUE (COOP.)

Développeur de logiciel

- Analyse fonctionnelle des besoins en matière de traitement de l'information pour un client ou pour un projet au sein de l'entreprise.
 - Élaboration du cahier de charges: définir les spécifications du produit, les contraintes, les objectifs à atteindre, etc.
 - Développement et mise au point de logiciels spécialisés ou de nouvelles fonctionnalités.
 - Tests fonctionnels et de fiabilité.
 - Implantation.
 - Travail d'équipe et supervision.
 - Programmation.
 - Rédaction et mise à jour de la documentation.
 - Correction des bogues.
 - Soutien technique.
- Industrie de l'aéronautique
 - Entreprise de matériel informatique

Architecte de système d'information

- Rencontrer la clientèle.
 - Procéder à l'analyse préliminaire (évaluation des besoins du client en termes de gestion de l'information).
 - Choisir les logiciels, les langages de programmation et les banques de données.
 - Développer un système qui répond aux besoins stratégiques du client et intégrer les composantes.
 - Effectuer divers tests (de performance, de fonctionnalité, de vulnérabilité...).
 - Documenter.
 - Offrir un support technique.
- Travailleur autonome

Ingénieur en sécurité informatique

- Évaluer le niveau de vulnérabilité des systèmes informatiques afin d'identifier les failles ou les risques de fraudes, de piratage ou de destruction des données.
 - Proposer des solutions pour sécuriser le système.
 - Développer et implanter des outils informatiques qui limitent l'accès au système au personnel dont les fonctions le requièrent.
- Firme d'expertise conseil

Chargé de clientèle

- Rencontrer et assurer les communications avec la clientèle.
 - Procéder aux analyses fonctionnelles et/ou techniques des besoins du client.
 - Gérer les problèmes rencontrés.
 - Diriger l'équipe de travail.
- Firme d'expertise-conseil en informatique

Développeur d'application

- Participer au développement d'une application de vision artificielle pouvant servir à la métrologie.
- Industrie de l'optique

Programmeur

- Écrire, modifier et intégrer des programmes informatiques à l'aide de différents langages de programmation.
 - Effectuer la mise à l'essai du programme.
 - Solutionner les problèmes.
 - Rédiger la documentation.
- Entreprise de géomatique
 - Entreprise de jeux vidéo

RÉGIME COOPÉRATIF

Développeur de logiciel

- Analyse fonctionnelle des besoins en matière de traitement de l'information pour un client ou pour un projet au sein de l'entreprise.
 - Élaboration du cahier de charge: définir les spécifications du produit, les contraintes, les objectifs à atteindre, etc.
 - Développement et mise au point de logiciels spécialisés ou de nouvelles fonctionnalités.
 - Tests fonctionnels et de fiabilité.
 - Implantation.
 - Travail d'équipe et supervision.
 - Programmation.
 - Rédaction et mise à jour de la documentation.
 - Soutien technique.
- Entreprise des technologies de l'information (5)
 - Entreprise de services en technologies de l'information
 - Entreprise de télécommunications

Chargé de projet

- Participer à la définition des besoins en matière de technologies de l'information et à l'élaboration des solutions appropriées.
 - Définir les stratégies et réaliser les études de faisabilité.
 - Établir les priorités, déterminer les phases des travaux et fixer l'échéancier.
 - Organiser, diriger et contrôler les ressources humaines, financières et technologiques essentielles à la réalisation du projet.
 - Assurer le suivi quotidien des opérations.
 - Évaluer les résultats et ajuster le plan initial au besoin.
 - Préparer des analyses de coûts et de bénéfices.
 - Contrôler les budgets.
 - S'assurer de la qualité du produit livré.
- Imprimeur

Ingénieur d'essai

- Élaborer et préparer les plans d'essais pour les projets de simulateurs de vol.
 - Optimiser l'utilisation des outils informatiques pour les essais.
 - Effectuer les essais.
 - Identifier les anomalies techniques.
 - Formuler des recommandations afin d'améliorer le processus de développement de logiciels.
 - Participer à la certification du simulateur.
 - Assurer un soutien technique.
- Entreprise des technologies de l'information

Programmeur

- Écrire, modifier et intégrer des programmes informatiques à l'aide de différents langages de programmation.
 - Effectuer la mise à l'essai du programme.
 - Solutionner les problèmes.
 - Rédiger la documentation.
- Entreprise de jeux vidéo

Représentant technique

- Gestion d'un portefeuille de clients sur un territoire donné.
 - Promotion et vente de services techniques.
 - Prospection de nouveaux comptes-clients.
 - Présentation et démonstration technique.
- Entreprise des technologies de l'information

RÉSEAUX ET TÉLÉCOMMUNICATIONS (COOP.)

Développeur de logiciel

- Analyse fonctionnelle des besoins en matière de traitement de l'information pour un client ou pour un projet au sein de l'entreprise.
 - Élaboration du cahier de charges: définir les spécifications du produit, les contraintes, les objectifs à atteindre, etc.
 - Développement et mise au point de logiciels spécialisés ou de nouvelles fonctionnalités.
 - Tests fonctionnels et de fiabilité.
 - Implantation.
 - Travail d'équipe et supervision.
 - Programmation.
 - Rédaction et mise à jour de la documentation.
 - Soutien technique
- Entreprise des technologies de l'information
 - Entreprise de matériel électrique
 - Société d'état

Administrateur de systèmes

- Responsable de l'installation et de la maintenance des serveurs de fichiers et des serveurs d'applications.
 - Analyse et mise en oeuvre des projets en technologies de l'information, c'est-à-dire réaliser la phase finale d'élaboration du système permettant au matériel, aux logiciels et aux procédures d'entrer en fonction.
 - Mise à jour des logiciels et des équipements en fonction des besoins.
 - Support technique aux usagers.
- Entreprise des technologies de l'information

Analyste en translation de réseaux

- Programmation d'équipements réseaux IP et IDM.
 - Mise en marche des équipements de communication.
 - Routage du trafic IP et IDM.
 - Design de l'architecture réseau.
- Entreprise de télécommunications

Représentant aux ventes

- Gérer un portefeuille de clients sur un territoire donné.
 - Promouvoir et vendre les produits et services de l'entreprise.
 - Développer des stratégies de vente.
 - Organiser des formations et séminaires sur les produits.
 - Prendre les commandes et assurer le suivi après-vente.
 - Prospecter une nouvelle clientèle.
- Entreprise des technologies de l'information

