

GÉNIE INFORMATIQUE

RÉGIME ACCÉLÉRÉ (COOP.) (1), RÉGIME COOPÉRATIF (35), RÉGIME RÉGULIER (1)

Personnes rejoignables	77		Hommes	
Nombre de répondants	37	48,1 %	32 (86 %)	Femmes 5 (14 %)

Note : les pourcentages ne sont pas affichés pour les questions ayant 5 répondants ou moins.

Situation des diplômés à la 1^{re} semaine d'avril 2005 et 2006

	Avril 2005		Avril 2006	
	Nombre	%	Nombre	%
Sur le marché du travail	33	89,2	33	89,2
Aux études	4	10,8	4	10,8
Inactifs professionnellement	0	0,0	0	0,0
Nombre total	37		37	

Situation des diplômés sur le marché du travail à la 1^{re} semaine d'avril 2005 et 2006

	Avril 2005		Avril 2006	
	Nombre	%	Nombre	%
En EMPLOI	32	97,0	33	100,0
Ayant un emploi à temps plein	32	97,0	33	100,0
Ayant un emploi à temps partiel	0	0,0	0	0,0
Ayant plusieurs emplois à temps partiel	0	0,0	0	0,0
Au CHÔMAGE	1	3,0	0	0,0
Nombre total	33		33	
En emploi et poursuivant des études	0/32		0/33	

Période écoulée pour obtenir un 1^{er} emploi à temps plein

	Total		Total		
	Nombre	%	Nombre	%	
Aucun délai	12	36,4	De 9 à 12 mois	0	0,0
De 0 à 3 mois	9	27,3	De 12 à 18 mois	0	0,0
De 3 à 6 mois	10	30,3	18 mois et plus	0	0,0
De 6 à 9 mois	1	3,0	Déjà en emploi avant les études	1	3,0

Données relatives à l'EMPLOI pour la 1^{re} semaine d'avril 2006

Correspondance études/travail	Total		Type de travail	Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Emplois reliés	31	93,9	Permanent	29	87,9
Emplois non reliés	2	6,1	Temporaire renouvelable	2	6,1
			Temporaire non renouvelable	1	3,0
			Temporaire mais ignore si renouvelable ou non	1	3,0

Raison principale d'un travail non relié à la formation				Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Opportunité plus intéressante	0		Pas trouvé d'emploi dans mon domaine	0	
Pas trouvé d'emploi satisfaisant	0		Correspond à d'autres études	0	
Concours de circonstances	0		J'ai conservé mon ancien emploi	0	
Mes intérêts ont changé	1		Autre raison	0	

Nombre total d'heures de travail par semaine

Travail à temps plein		Total	33	Travail à temps partiel		Total	0
	Nombre	%		Nombre	%		%
De 30 à 45 h	28	84,8	Moins de 10 h	0			
De 46 à 54 h	4	12,1	De 10 à 19 h	0			
55 h et plus	1	3,0	De 20 à 29 h	0			
			De 30 à 45 h	0			

Salaire

Travail à temps plein		Total	33	Travail à temps partiel		Total	0
	Nombre	%		Nombre	%		%
Salaires annuels				Salaires horaires			
Moins de 23 000 \$	0	0,0	Moins de 15,00 \$	0			
De 23 à 30 999 \$	0	0,0	De 15 à 21,99 \$	0			
De 31 à 36 999 \$	1	3,0	De 22 à 28,99 \$	0			
De 37 à 44 999 \$	6	18,2	De 29 à 35,99 \$	0			
De 45 à 50 999 \$	11	33,3	De 36 à 42,99 \$	0			
De 51 à 56 999 \$	12	36,4	43 \$ et plus	0			
57 000 \$ et plus	3	9,1					

Raison principale d'un travail à temps partiel				Total	
	Nombre	%		Nombre	%
Seul emploi dans mon domaine	0		Occasion d'entrer dans l'entreprise	0	
Pour rester dans ma région	0		Pas trouvé d'emploi à temps plein	0	
À la suite de coupures	0		Par choix	0	
Ma situation ne me permettait pas de travailler à temps plein	0		Pour étudier	0	
			Autres	0	

Commentaires

Comme c'était le cas lors des relances précédentes, l'accès au marché du travail ne semble pas présenter de difficultés majeures pour les diplômés du baccalauréat en génie informatique : deux ans après avoir obtenu leur diplôme, tous ceux qui désirent travailler sont en emploi; ces emplois sont tous à temps plein; dans 93,9 % des cas il y a correspondance études-travail; 87,9 % des postes sont permanents; les délais avant de décrocher un premier emploi à temps plein sont généralement courts (65,6 % des répondants y parviennent à l'intérieur des trois mois qui suivent la fin de leurs études) et les salaires sont particulièrement élevés (78,8 % des répondants gagnent plus de 45 000 \$ par année).

Soulignons aussi que par rapport à l'ensemble des répondants du 1er cycle, on retrouve majoritairement des hommes (86 % vs 44 %).

GÉNIE INFORMATIQUE

Description des emplois

RÉGIME COOPÉRATIF

Développeur de logiciels

- Analyse des besoins et/ou des problèmes sur les produits existants.
- Développement et mise au point de logiciels spécialisés ou de nouvelles fonctionnalités.
- Tests fonctionnels et de fiabilité.
- Programmation.
- Implantation.
- Rédaction et mise à jour de la documentation.
- Soutien technique.
- Une personne fait aussi de la supervision de stagiaires.

- Entreprise des technologies de l'information (5)
- Entreprise de technologies en vidéo surveillance (2)
- Entreprise de services en gestion de données
- Entreprise de télécommunication satellite
- Entreprise de logiciels informatiques
- Entreprise de services en ressources humaines
- N. D.

Programmeur

- Écrire, modifier et intégrer des programmes informatiques à l'aide de différents langages de programmation.
- Effectuer la mise à l'essai du programme.
- Solutionner les problèmes.
- Rédiger la documentation.

- Entreprise des technologies de l'information (3)
- Entreprise de jeux interactifs
- Entreprise de services informatiques

Analyste-programmeur

- Analyse organisationnelle et fonctionnelle des besoins des clients en matière de traitement de l'information.
- Évaluation de la faisabilité du projet.
- Planification et estimation des coûts de développement.
- Élaboration du calendrier de réalisation et des stratégies d'implantation.
- Modification et mise à jour des systèmes.
- Programmation et tests.
- Formation des usagers; suivi et support technique.
- Documentation.

- Entreprise des technologies de l'information (3)
- Entreprise manufacturière

Chargé de projet

- Accompagner la clientèle dans le choix des solutions appropriées.
- Organiser, diriger et contrôler les ressources humaines, financières et technologiques essentielles à la livraison du projet.
- Planifier les échéanciers et le déroulement des différentes phases.
- Exercer un suivi.
- Évaluer les résultats et ajuster le plan initial au besoin.
- S'assurer de la qualité du produit livré.

- Entreprise des technologies de l'information
- Firme de génie-conseil

Ingénieur en système de simulation

- Développer des logiciels de simulation afin de reproduire par ordinateur des situations réelles de vol civil et commercial.
- Procéder à diverses analyses, expérimentations et tests.
- Superviser le travail des programmeurs.
- Participer aux réunions de standardisation.
- Faire de la gestion de projet.

- Entreprise des technologies de l'information

Intégrateur de système

- Rencontrer les clients.
- Évaluer leurs besoins.
- Concevoir, adapter et intégrer des technologies et des applications logicielles de pointe pour développer des systèmes qui répondent aux besoins stratégiques des clients.
- Procéder à divers tests.
- Offrir un support technique.

- Entreprise des technologies de l'information

Ingénieur junior en informatique

- Concevoir et réaliser des systèmes informatiques pour soutenir les projets d'ingénierie.

- Firme de génie-conseil

Spécialiste ASIC

- Programmation, conception et vérification de circuits intégrés spécialisés.

- Entreprise des technologies de l'information

Ingénieur en instrumentation et contrôle

- Élaboration d'algorithmes de contrôle.
- Développement des interfaces.
- Configuration des systèmes.
- Programmation.
- Assistance au démarrage et optimisation des procédés.

- Firme de génie-conseil

Ingénieur de réseau de données

- Concevoir l'architecture du réseau.
- Implanter de nouveaux services.

- Entreprise de télécommunication

Coordonnateur en validation informatique

- Responsable de la vérification des systèmes informatiques afin de s'assurer qu'ils sont conformes aux spécifications.
- Analyse de risque.
- Tests.
- Traitement des résultats.
- Rédaction de rapports.

- Entreprise pharmaceutique

Analyste fonctionnel et organique

- Évaluer les impacts suite aux modifications apportées à un système informatique déjà existant (tant au niveau fonctionnel qu'organique).
- Collaborer aux études de faisabilité et élaborer des prototypes de solutions possibles.

- Firme de génie-conseil

Ingénieur de recherche

- Exécuter diverses recherches dans les systèmes de diffusion de données numériques.

- Centre de recherche

Responsable documentation, formation et soutien aux usagers

- Préparation et mise à jour de la documentation concernant les projets d'informatisation.
- Élaboration et animation de programmes de formation (sur le Web ou en personne) pour les usagers.
- Soutien technique.
- Essais fonctionnels de l'application informatique.
- Création et maintenance d'un site Web informationnel.

- Gouvernement provincial