

## FORMATION CONTINUE

# Quand les idées prennent forme : Explorer Lego Serious Play

## PRÉSENTATION

### Contexte

Cet atelier immersif propose de découvrir et d'expérimenter la méthode *LEGO Serious Play* (LSP) pour réfléchir, collaborer, questionner, enseigner et apprendre autrement.

À travers des activités de construction individuelles et collectives, les participantes et participants donnent forme à leurs idées, explorent des enjeux complexes et des pistes concrètes pour intégrer des approches ludiques dans leur pratique, en utilisant les LEGO.

Un atelier sérieux dans ses intentions, ludique dans ses moyens, qui ouvre de nouveaux espaces de réflexion et de collaboration pour inspirer sa planification pédagogique.

### Objectifs

- Comprendre le potentiel pédagogique de la méthode *LEGO Serious Play*.
- Expérimenter différentes stratégies pour faciliter et animer des groupes avec les LEGO.
- Scénariser une activité ludique d'enseignement-apprentissage basée sur la méthode *LEGO Serious Play*.

### Public cible

Toute personne enseignante et tout membre du personnel engagé dans le processus de la formation à l'UdeS est invité à participer.

#### DURÉE

**2 heures**

#### TARIF RÉGULIER

**Gratuit**

#### OÙ ET QUAND

**Campus principal de  
Sherbrooke**

Mercredi 26 août  
13 h 30 à 15 h 30

Local : A1-108

*Date limite d'inscription : 24  
août 2026*

Jeudi 22 octobre  
13 h 30 à 15 h 30

Local : A1-108

*Date limite d'inscription : 20  
octobre 2026*

#### Renseignements

819 821-8000 poste  
67188

## PERSONNES FORMATRICES

### **Marianne Morier**

SERVICE DE SOUTIEN À LA FORMATION

Conseillère pédagogique

Courriel : Marianne.Morier@USherbrooke.ca

---

### **Nathalie Lefebvre**

SERVICE DE SOUTIEN À LA FORMATION

Conseillère pédagogique

Nathalie.Lefebvre@USherbrooke.ca

## TARIF ET HORAIRE

### Tarif

TYPES D'INSCRIPTION	PRIX
Sans frais	Gratuit

---

Note : Les prix indiqués sont pour une personne, ne comprennent pas les taxes et peuvent être modifiés sans préavis.

### Politique d'annulation et d'abandon