

Sciences du multimédia et des jeux vidéo

Qualités personnelles	<ul style="list-style-type: none"> • Créativité • Débrouillardise • Logique • Esprit d'analyse • Aptitudes mathématiques 	<ul style="list-style-type: none"> • Sens de l'organisation • Capacité à travailler en équipe • Minutie • Bonne communication
Verbes d'action	<ul style="list-style-type: none"> • Concevoir • Créer • Transférer • Programmer • Développer • Effectuer la maintenance • Corriger 	<ul style="list-style-type: none"> • Manipuler • Rechercher • Gérer • Planifier • Rédiger • Modéliser • Implanter
Expériences liées à la formation	<ul style="list-style-type: none"> • Projet de fin de DEC en lien avec l'informatique ou l'imagerie • Projet(s) universitaire(s) 	
Expériences professionnelles	<ul style="list-style-type: none"> • Expérience(s) professionnelle(s) dans le domaine télévisuel, dans les jeux vidéo 	
Autres expériences pertinentes	<ul style="list-style-type: none"> • Projet(s) personnel(s) en lien avec l'informatique • Projet(s) personnel(s) en lien avec la création • Création de jeux mobiles (IOS, Android) 	
Atouts particuliers	<ul style="list-style-type: none"> • Compétences en programmation et en traitement de l'image, outils 3D • Jeux : Unity 3D, Unreal • Milieu d'animation / outils d'animation : Maya, 3DS Max, Adobe animate, After effects, Revit, FBX 	