

Règlements de la ligue

ADMISSIBILITÉ : Esprit du règlement – faire respecter les procédures et respecter les gens qui attendent sur les listes d'attente.

1.1

- Il est interdit de faire jouer un joueur qui n'a pas acquitté ses frais d'inscription ou qui n'a pas sa carte de membre du SSAP ou d'utilisateur occasionnel.
- Un maximum de trois joueurs provenant de l'extérieur par équipe ont accès à la ligue (30%).

1.2 Carte étudiante

- La carte étudiante validée ou de membre du Service du sport et de l'activité physique ou pièce d'identité est obligatoire et va être demandée à chaque joueur afin de prouver son statut et sa participation.
- Si la carte n'est pas présentée par oubli, le joueur pourra jouer, mais sa participation ne sera pas comptabilisée.
- Il faut un minimum de 3 participations afin de faire les séries.

1.3 L'alcool est strictement interdit dans l'aréna.

1.4 Le port de la visière complète ou de la grille est obligatoire. De plus, le cache-cou est obligatoire.

1.5 RÈGLEMENTS DE JEU :

- Nombre de parties : 1 partie de classement – 9 parties de saison et les séries selon le classement.
- Durée des parties : 3X13 minutes chronométrées
- Match de finale : 3X13 minutes chronométrées
- Différences de buts : Après l'atteinte de 7 buts de différence, le temps ne sera plus arrêté. « Running time »
- Dégagement refusé : L'équipe fautive n'a pas le droit à des changements.
- Lors d'une punition, l'équipe se retrouve automatiquement en zone défensive.

1.6 Punitons

- Bagarre : Punition majeure de 5 minutes pour l'équipe + expulsion du match et suspension de 3 matchs. 2^e bagarre expulsion de la ligue. • mise en échec : majeurs de 5 minutes • Bâton élevé : mineurs de 2 minutes.
- Accrochage : mineurs de 2 minutes.
- Dardage : double mineur : 4 minutes.
- Obstruction : mineurs de 2 minutes.
- Zone du gardien de but : mineurs de 2 minutes.
- Non-respect de l'autorité (Arbitre et marqueur) : premier avertissement = mineurs de 2 minutes. Et ensuite majeur de 5 minutes, enfin expulsion au troisième avertissement = rencontre avec les responsables de ligue.

1.7 CLASSEMENT – SYSTÈME DE POINTAGE

Saison	Victoire	Nulle (pas de tir de barrage)	Défaite
Match	3	0	0
Périodes	2 points par période gagné	1	0
Comportement	<p>6 points de franc-jeu. 3 points punition mineure et 3 points punition majeure.</p> <p>Pour avoir les six points : Ne pas avoir plus de 8 minutes punitions mineure (à la 10^e les 3 points sont perdus) et ne pas avoir de punition majeure.</p>		

Série	Victoire	Nulle	Défaite
Match	<p>Passé à la prochaine ronde.</p>	<p>Prolongation 4vs4 pour 5 minutes</p> <p>Tirs de barrage – 3 lancers par équipe – Ensuite, le même joueur peut revenir autant de fois qu'il le souhaite.</p>	Saison terminée
Participation une Formule sur semaine	<p>Les 6 équipes du <u>A</u> ont accès direct aux séries :</p> <p>Quart de finale : 3vs6 et 4vs5 Demi : Gagnant vs 1 et gagnant vs 2</p> <p>Les 6 premières équipes du <u>B</u> ont accès aux séries :</p> <p>Quart de finale : 3vs6 et 4vs5 Demi : Gagnant vs 1 et gagnant vs 2</p> <p>Voir l'horaire pour les dates ou les heures.</p>		