

# Baccalauréat en INFORMATIQUE

FACULTÉ DES SCIENCES  
bacc.informatique@USherbrooke.ca

## CONCEVOIR DES LOGICIELS QUI RÉPONDENT AUX BESOINS DE LA SOCIÉTÉ

- 1 OBTENEZ UNE SOLIDE FORMATION THÉORIQUE ET D'INNOMBRABLES OCCASIONS DE LA METTRE EN PRATIQUE
- 2 ÉTUDIEZ LES FONDEMENTS DES SCIENCES INFORMATIQUES PUIS FAITES UN CHOIX ÉCLAIRÉ PARMIS LES SPÉCIALISATIONS PROPOSÉES
- 3 PROFITEZ DE 4 STAGES AGRÉÉS ET RÉMUNÉRÉS OFFERTS EN ALTERNANCE ÉTUDES-STAGES

### Recherchez des solutions créatives

L'informatique est une science beaucoup plus vaste que la seule programmation de logiciels. Elle consiste à définir clairement des problèmes et à les analyser, puis à trouver et à implanter des solutions. À l'UdeS, le bac offre une formation des plus approfondies. Il vous donne en plus la possibilité de vous spécialiser dans des domaines de pointe et maintes occasions d'appliquer vos acquis : travaux pratiques, cours en laboratoire, mégaprojet de fin d'études et stages.

### Optez pour des parcours accélérés

Des arrimages DEC-bac, comprenant des cheminements spécifiquement adaptés, permettent aux titulaires de certains DEC techniques de réduire leur formation de 2 trimestres.

VOUS VOULEZ VOIR CE QUI VOUS ATTEND?

	1 <sup>re</sup> année			2 <sup>e</sup> année			3 <sup>e</sup> année			4 <sup>e</sup> année	
	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV
<b>SANS ARRIMAGE</b>											
Régulier (AUT)	📖	📖	-	📖	📖	-	📖	📖	-	-	-
COOP (AUT)	📖	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	-
Régulier (HIV)	-	📖	-	📖	📖	-	📖	📖	-	📖	-
COOP (HIV)	-	📖	-	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	📖
<b>AVEC ARRIMAGE DEC-BAC</b>											
COOP (AUT)	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	📖	-	-	-
COOP (HIV)	-	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	-
<b>CHEMINEMENT INTÉGRÉ AVEC LE DESS DE 2<sup>e</sup> CYCLE EN DÉVELOPPEMENT DU JEU VIDÉO</b>											
COOP (AUT)	📖	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	👛	📖	📖

📖 Études   📖 Études (2<sup>e</sup> cycle)   👛 Stage rémunéré



### 5 CHEMINEMENTS OFFERTS

- Général
- Génie logiciel
- Systèmes intelligents
- Systèmes et réseaux
- Développement du jeu vidéo (avec DESS de 2<sup>e</sup> cycle)

### Développement professionnel

Dès le début de votre programme, l'UdeS propose le cours *Méthodologie des sciences*.

### Exemple de parcours

#### 1<sup>re</sup> année

Initiez-vous à l'informatique : analyse, conception, programmation, bases de données, structures de données, conception orientée objet et langages formels.

#### 2<sup>e</sup> année

Approfondissez les sujets suivants : algorithmiques, bases de données, système d'exploitation, réseau, parallélisme, génie logiciel, intelligence artificielle et infographie.

#### 3<sup>e</sup> année

Spécialisez-vous : génie logiciel, systèmes intelligents, systèmes et réseaux, jeux vidéo. Mettez vos connaissances en pratiques en réalisant des projets de fin d'études.

### Perspectives d'emploi

Devenez analyste ou architecte en informatique. Occupez des postes variés dans les domaines de la conception en assurance qualité, de l'informatique industrielle, de la programmation, de la sécurité informatique et de l'ergonomie Web.

**Cote R** Admissibilité non limitée en 2019