


Baccalauréat en INFORMATIQUE

FACULTÉ DES SCIENCES
bacc.informatique@USherbrooke.ca

TROUVER DES SOLUTIONS INFORMATISÉES QUI RÉPONDENT AUX BESOINS DE LA SOCIÉTÉ

- 1 OBTENEZ UNE SOLIDE FORMATION THÉORIQUE ET D'INNOMBRABLES OCCASIONS DE LA METTRE EN PRATIQUE
- 2 ÉTUDIEZ LES FONDEMENTS DES SCIENCES INFORMATIQUES ET CHOISISSEZ DE VOUS SPÉCIALISER DANS UN DOMAINE DE POINTE
- 3 PROFITEZ DE 4 STAGES AGRÉÉS ET RÉMUNÉRÉS OFFERTS EN ALTERNANCE ÉTUDES-STAGES 

Recherchez des solutions créatives

L'informatique est une science beaucoup plus vaste que la seule programmation de logiciels. Elle consiste à définir clairement des problèmes et à les analyser, puis à trouver et à implanter des solutions. À l'UdeS, le bac offre une formation des plus approfondies. Il vous donne en plus la possibilité de vous spécialiser dans des domaines de pointe et maintes occasions d'appliquer vos acquis : travaux pratiques, cours en laboratoire, mégaprojet de fin d'études et stages.

Profitez d'un parcours accéléré grâce à votre DEC technique

Des arrimages DEC-bac, comprenant des cheminements spécifiquement adaptés, permettent aux titulaires de certains DEC techniques de réduire leur formation de 2 trimestres.

VOUS VOULEZ VOIR CE QUI VOUS ATTEND?

	1 ^{re} année			2 ^e année			3 ^e année			4 ^e année	
	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV	ÉTÉ	AUT	HIV
SANS ARRIMAGE											
Régulier (AUT)			-			-			-	-	-
COOP (AUT)											-
Régulier (HIV)	-		-			-			-		-
COOP (HIV)	-		-								
AVEC ARRIMAGE DEC-BAC											
COOP (AUT)									-	-	-
COOP (HIV)	-										-
CHEMINEMENT INTÉGRÉ AVEC LE DESS DE 2^e CYCLE EN DÉVELOPPEMENT DU JEU VIDÉO											
COOP (AUT)											

Études Études (2^e cycle) Stage rémunéré



5 CHEMINEMENTS OFFERTS

- Général
- Génie logiciel
- Systèmes intelligents
- Systèmes et réseaux
- Développement du jeu vidéo (avec DESS de 2^e cycle)

Développement professionnel

Dès le début de votre programme, l'UdeS propose le cours *Methodologie des sciences*.

Exemple de parcours

1^{re} année

Initiez-vous à l'informatique : analyse, conception, programmation, bases de données, structures de données, conception orientée objet et langages formels.

2^e année

Approfondissez les sujets suivants : algorithmiques, bases de données, système d'exploitation, réseau, parallélisme, génie logiciel, intelligence artificielle et infographie.

3^e année

Spécialisez-vous : génie logiciel, systèmes intelligents, systèmes et réseaux, jeux vidéo et sécurité informatique. Mettez vos connaissances en pratique en réalisant des projets de fin d'études.

Perspectives d'emploi

Occupez des postes en analyse et en conception de logiciel dans les domaines de l'assurance qualité, de l'informatique industrielle, de la sécurité informatique, de l'intelligence artificielle, du Web et du mobile.

Cote R Admissibilité non limitée en 2020