

PROCÉDURIER PROJECTEUR INTERACTIF EPSON - LOCAL A2-0004

1- Ouvrir le projecteur et calibrer le crayon :

Pour vous servir du tableau, vous pouvez utiliser l'ordinateur du poste principal à l'avant de la classe. Il est conseillé d'utiliser votre CIP et mot de passe pour ouvrir la session. Le logiciel Activ Inspire est installé sur tous les ordinateurs de ce local et vous pouvez y brancher votre clé USB pour travailler sur vos documents.



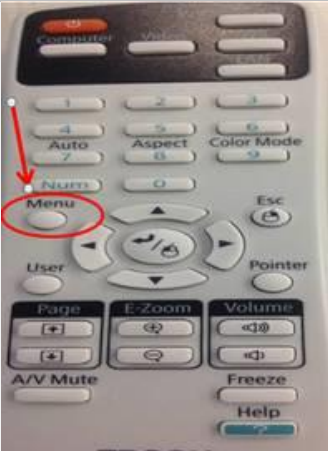
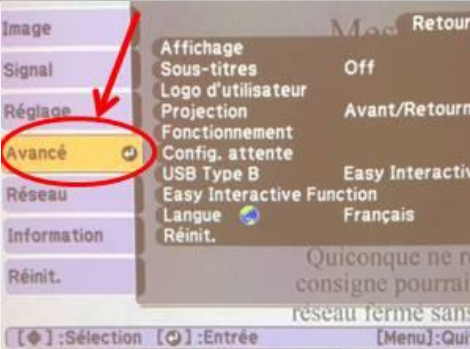
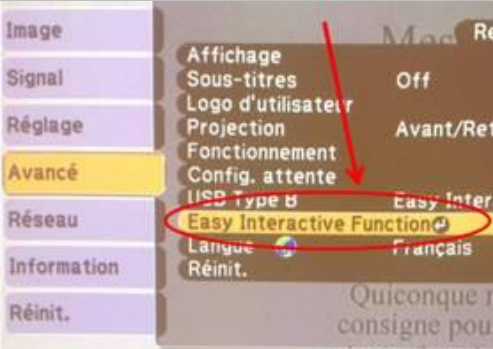


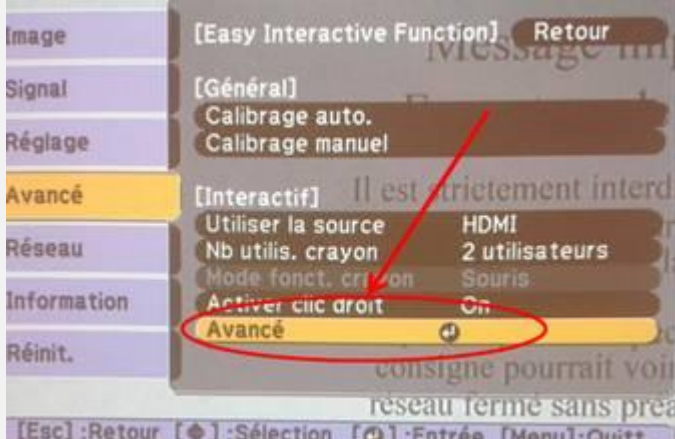
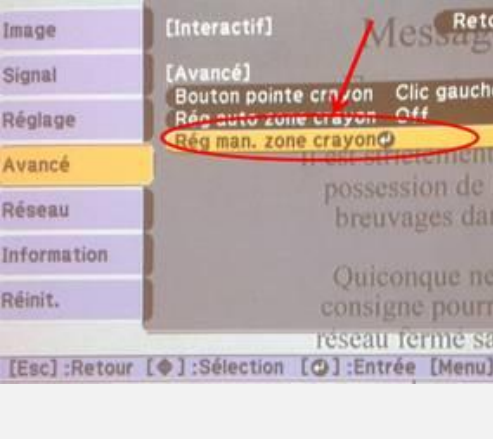


*** Veuillez ne pas modifier les paramètres du canon. Vous devrez calibrer votre crayon au début de la séance en utilisant la procédure de la page suivante. Veuillez ne toucher à aucune autre option dans le menu***

MERCI!




Pour calibrer le crayon, vous devez utiliser la manette qui est sur le bureau ou dans l'armoire du bureau qui n'est pas barrée.


<p>1) Sélectionner Menu sur la manette</p>	<p>2) Avec la flèche sur la manette, se rendre à Avancé</p> 	<p>3) Utiliser les flèches sur la manette, se rendre à Easy Interactive Function</p> 
		
<p>4) Avec la flèche sur la manette, se rendre à Avancé</p> 		<p>5) Avec la flèche sur la manette, se rendre à Rég man. zone crayon</p> 
		
<p>6) Avec le crayon, appuyez sur les "croix" qui se déplacent sur le tableau</p>		

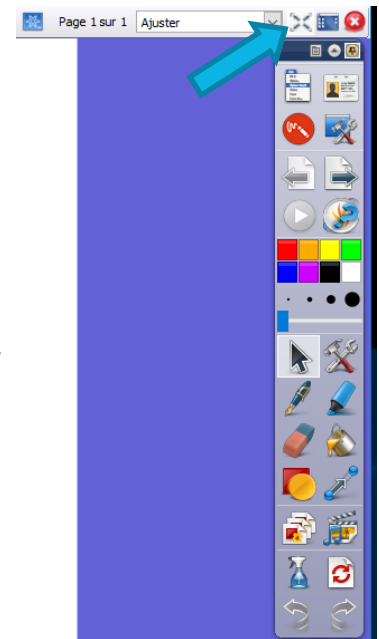
2 Utiliser les fonctions du logiciel ActivInspire :

Le tableau peut être utilisé en étant branché à votre ordinateur portable ou à celui du local :

Quand l'ordinateur est branché sur le tableau, l'écran de celui-ci va automatiquement s'afficher sur l'écran mural à l'aide du projecteur. Si vous voulez tester une activité créée à l'aide du logiciel ActivInspire, il est conseillé d'ouvrir votre fichier flipchart et de le mettre en « Plein écran ».

La barre d'outils permet de passer en mode « souris »  ou en mode « Crayon »  pour déplacer des objets ou écrire sur le paperboard.

L'outil « annotation de bureau »  permet d'écrire sur le bureau, sur un fichier ou sur une page web.



3- Ressources pour explorer les fonctions du logiciel ActivInspire :

- Voici des tutoriels d'utilisation du logiciel (en français):
 - ActivInspire - [tutoriel de la compagnie](#) en français
 - [Tutoriel d'utilisation](#) ActivInspire réalisé par la Commission scolaire des Découvreurs
 - [Tutoriel ActivInspire](#) réalisé par l'Académie Clermont-Ferrand
 - [ActivInspire](#) - tutoriel réalisé par la CS des Chênes
- Voici des vidéos qui démontrent certaines fonctions du logiciel (français et anglais):
 - [Chaine YouTube Promethean](#) (Voir la section ActivInspire)
 - [Capsules TNI](#) produites par une conseillère pédagogique TIC