Université de Sherbrooke

Département d'informatique

Baccalauréat en informatique et sciences de l'image

Programmation des activités pédagogiques **2026-27**

Nouveau nom qui remplace Baccalauréat en sciences du multimédia et du jeu vidéo (277-000-09) et coopératif (277-500-09)

Activités pédagogiques obligatoires (69 crédits)

Session 1 Automne

IFT159	Analyse et programmation	A	H	-
IFT187	Éléments de bases de données	A	H	-
IMN118	Fondements d'un jeu vidéo (cours de 1 cr.)	A	-	-
IMN119	Acquisition des médias numériques (cours de 2 cr.)	A	-	-
IMN359	Outils mathématiques du traitement d'images (≥MAT194)	A	-	-
MAT194	Calcul différentiel et intégral I	A	-	-

Session 2 Hiver

IFT232	Méthodes de conception orientées objet (IFT159)	A	H	-
IFT339	Structures de données (IFT159)	A	H	-
IMN259	Analyse d'images (IMN359, ≥IFT339)	-	H	-
IGL201	Intro aux techniques et outils de développement (IFT159)	-	H	É
MAT199	Algèbre linéaire pour informatique	A	H	-

Session 3 Automne

IFT215	Interfaces et multimédia (IFT159)	A	-	-
IFT436	Algorithmique et structures de données (IFT339)	A	-	É
IMN318	Traitement de l'audionumérique (IMN359,≥IMN119)	A	-	-
IMN305	Intro. Informatique graphique (IFT339 et MAT199)	A	H	-
STT418	Statistique appliquée	A	-	É

Session 4 Été

IFT603	Techniques d'apprentissage (IFT339,(STT418 ou STT290)-45cr)	A	-	É
IFT630	Processus concurents et parrallélisme (36 cr)	-	H	É
IMN269	Vision tridimensionnelle (IMN259, ≥(ROP542 et MAT417))	-	-	É
MAT417	Méth. num. en algèbre linéaire (IFT159, MAT199, MAT194)	-	-	É
ROP542	Éléments d'optimisation (MAT199, MAT194)	-	-	É

Session 5 Hiver

IFT203	Informatique et société	A	H	-
IMN505	Synthèse d'images photoréalistes ((IMN305 ou IMN401)	-	H	-
IFT599	Science des données (IFT339,(STT418 ou STT290)-45cr)	A	H	-

deux cours optionnels

Session 6 Automne

5 cours optionnels

Activités pédagogiques à option (18 à 21 crédits)

Bloc A **3 à 15 crédits** choisies parmi les activités à options suviantes

IMN502	Environnne. immersifs et visualisation (IMN401)	A	-	-
IMN605	Rendu temps réel avancé (IMN305 ou IMN401)	A	-	-
IMN517	Transmis. et codage des médias num.(IMN259 et IMN318)	-	H	-
IMN530	Reconst. et analyse d'images médicales (IMN259)	A	-	-
IMN729	Moteurs physiques d'animation (IMN305)	A	-	-

****IMN605 remplacera IMN504 dès l'automne 28*

***IMN504 change d'occurrence à partir A26. N'est plus offert l'hiver.*

Bloc B **(0 à 12 crédits)** choises parmi les activités à options suivantes

IFT209	Programmation système (IFT159)	A	H	-
IFT287	Exploitation de BD relationnelles et OO (ªIFT232, IFT187)	-	H	É
IFT313	Introduction aux langages formels (MAT115)	-	H	É
IFT359	Programmation fonctionnelle (IFT159)	A	-	-
IFT585	Télématique (IFT339)	-	H	É
IFT606	Sécurité et cryptographie (MAT115, ≥(IFT585 ou IFT595))	-	H	É
IFT607	Traitement automatique des langues naturelles	-	H	-
IFT608	Planification en intelligence artificielle	-	H	-
IFQ701	Algorithmes quantiques (IFT436 et MAT199)	A	-	-
IFT800	Algorithmique (IFT436)	A	-	-
IGE401	Gestion de projet (IFT232 et (STT418 ou STT290))	-	H	-
IGL501	Méthodes formelles génie logiciel (MAT115 et IFT159)(45 cr)	A	-	-
IGL502	Techniques de vérification et de validation (48 crédits)	A	-	-
GMQ604	Télédétection avancée (GMQ250 ou (IMN119 et IMN359)	-	H	-
MAT115	Logique et mathématiques discrètes	A	H	-
MAT298	Calcul vectoriel	A	-	-
MAT324	Modèles mathématiques (MAT194, MAT199)	A	-	-
MAT356	Géométrie analytique (ªMAT199)	-	H	-

Bloc C (3 à 6 crédits) chosisies parmi les activités à options suivantes

IFT592	Projet d'informatique I 3 cr (avoir 48 crédits)	A	H	É
IFT596	Projet d'envergure en informatique I 6 cr (avoir 48 crédits)	A	H	É
IFT692	Projet d'informatique II 3 cr (IFT592)	A	H	É
IFT697	Projet d'intégration et de recherche (48 crédits) - 6 crédits	A	H	É

Activité pédagogique à option (0 à 3 crédits)

Une activité pédagogique en langue, du microprogramme en arts et technologies ou tout autre activité pédagogique acceptée par la direction de programme.

Activité pédagogique supplémentaire (0 à 2 crédits)

Cette activité est facultative et ne fait pas partie des crédits du programme.

SCI199 Méthodologie des sciences

Cheminement général

- 69 crédits obligatoires
- 18 à 21 crédits optionnels à choisir parmi les blocs A, B et C
- 0 à 3 crédits optionnels choisis en accord avec la direction de programme

Cheminement spécialisé

Cheminement intégré avec le Diplôme d'études supérieures spécialisées de 2e cycle développement du jeu vidéo

- 69 crédits obligatoires
- 3 à 6crédits optionnels choisis parmi les blocs A ou B
- 0 à 3 crédits en langue ou microprogramme en arts et technologies
- 30 crédits du DESS de 2e cycle en développement du jeu vidéo

dont 15 crédits seront reconnus dans le baccalauréat bac info et sciences image

Ce document indique les sessions où sont normalement offerts les cours (A, H ou É). Après le titre d'un cours, on indique les cours préalables (), antérieurs (ª) et concomitants (≥), le cas échéant. La disponibilité des cours est sujette à changement sans préavis selon la disponiblité du corps enseignant.

2026-06-16