Université de Sherbrooke

# Département d'informatique

# Baccalauréat en sciences du multimédia et du jeu vidéo

Programmation des activités pédagogiques **2026-27**

## Baccalauréat en sciences du multimédia et du jeu vidéo (277-000-07) et coopératif (277-500-07)

### Activités pédagogiques obligatoires (72 crédits)

**Session 1 Automne**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| IFT159 | Analyse et programmation | A | H | - |
| IFT187 | Éléments de bases de données | A | H | - |
| IMN118 | Fondements d'un jeu vidéo (cours de 1 cr.) | A | - | - |
| IMN119 | Acquisition des médias numériques (cours de 2 cr.) | A | - | - |
| IMN359 | Outils mathématiques du traitement d'images (≥MAT194) | A | - | - |
| MAT194 | Calcul différentiel et intégral I | A | - | - |

**Session 2 Hiver**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| IFT232 | Méthodes de conception orientées objet (IFT159) | A | H | - |
| IFT339 | Structures de données (IFT159) | A | H | - |
| IMN259 | Analyse d'images (IMN359, ≥IFT339) | - | H | - |
| IGL201 | Intro aux techniques et outils de développement (IFT159) | - | H | É |
| MAT199 | Algèbre linéaire pour informatique | A | H | - |

**Session 3 Automne**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| IFT215 | Interfaces et multimédia (IFT159) | A | - | - |
| IFT436 | Algorithmique et structures de données (IFT339) | A | - | É |
| IMN318 | Traitement de l'audionumérique (IMN359,≥IMN119 ) | A | - | - |
| IMN305* | Intro. Informatique graphique (IFT339 et MAT199) | A | H | - |
| STT418 | Statistique appliquée | A | - | É |

**IMN305 remplace IMN401 Infographie et jeu vidéo à partir A26*

**Session 4 Été**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| IFT615 | Intelligence artificielle (IFT339et(STT418ouSTT290)-45cr) | - | H | É |
| IFT630 | Processus concurents et parrallélisme (36 cr) | - | H | É |
| IMN269 | Vision tridimensionnelle (IMN259, ≥(ROP542 et MAT417)) | - | - | É |
| MAT417 | Méth. num. en algèbre linéaire (IFT159, MAT199, MAT194) | - | - | É |
| ROP542 | Éléments d'optimisation (MAT199, MAT194) | - | - | É |

**ROP542 sera offert un dernier hiver 2026. Ensuite seulement Été*

** à l'été 2026, le cours ROP631 remplacera ROP542 exceptionnellement*

**Session 5 Hiver**

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| IFT203 | Informatique et société | A | H | - |
| IMN529** | Synthèse d'images ((IMN305 ou IMN401) | A | H | - |
| IFT599 | Science des données (IFT339,(STT418 ou STT290)-45cr) | A | H | - |
| IFT603 | Techniques d'apprentissage (IFT339,(STT418 ou STT290)-45cr) | A | H | - |

un cours optionnel

***IMN529 sera offert exceptionnellement aut 26 et hiver 27. Ensuite, hiver seulement.*

***dernière occurrence de IMN529 à l'hiver 27. Ensuite, IMN729 sera remplacé par IMN505*

**Session 6 Automne**

5 cours optionnels

### Activités pédagogiques à option (15 à 18 crédits)

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **Bloc A** | **3 à 12 crédits** choisies parmi les activités à options suviantes | | | |
| IMN502 | Environnne. immersifs et visualisation (IMN401) | A | - | - |
| IMN504** | Animation et rendu temps réel (IMN401 ou IMN305) | - | H | - |
| IMN517 | Transmis. et codage des médias num.(IMN259 et IMN318) | - | H | - |
| IMN530 | Reconst. et analyse d'images médicales (IMN259) | A | - | - |
| IMN729 | Moteurs physiques d'animation (IMN305) | A | - | - |

***IMN504 - dernière occurrence H27, ensuite juste automne*

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **Bloc B** | **(0 à 12 crédits)** choises parmi les activités à options suivantes | | | |
| IFT209 | Programmation système (IFT159) | A | H | - |
| IFT287 | Exploitation de BD relationnelles et OO ([a]IFT232, IFT187) | - | H | É |
| IFT313 | Introduction aux langages formels (MAT115) | - | H | É |
| IFT359 | Programmation fonctionnelle (IFT159) | A | - | - |
| IFT585 | Télématique (IFT339) | - | H | É |
| IFT606 | Sécurité et cryptographie (MAT115, ≥(IFT585 ou IFT595)) | - | H | É |
| IFQ701 | Algorithmes quantiques (IFT436 et MAT199) | A | - | - |
| IFT800 | Algorithmique (IFT436) | A | - | - |
| IGE401 | Gestion de projet (IFT232 et (STT418 ou STT290)) | - | H | - |
| IGL501 | Méthodes formelles génie logiciel (MAT115 et IFT159)(45 cr) | A | - | - |
| IGL502 | Techniques de vérification et de validation (48 crédits) | A | - | - |
| GMQ604 | Télédétection avancée (GMQ250 ou (IMN119 et IMN359) | - | H | - |
| MAT115 | Logique et mathématiques discrètes | A | H | - |
| MAT298 | Calcul vectoriel | A | - | - |
| MAT324 | Modèles mathématiques (MAT194, MAT199) | A | - | - |
| MAT356 | Géométrie analytique ([a]MAT199) | - | H | - |

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| **Bloc C (3 à 6 crédits)** | chosisies parmi les activités à options suivantes | | | |
| IFT592 | Projet d'informatique I 3 cr (avoir 48 crédits) | A | H | É |
| IFT596 | Projet d'envergure en informatique I 6 cr (avoir 48 crédits) | A | H | É |
| IFT692 | Projet d'informatique II 3 cr (IFT592) | A | H | É |
| IFT697 | Projet d'intégration et de recherche (48 crédits) - 6 crédits | A | H | É |

**Activité pédagogique à option (0 à 3 crédits)**

Une activité pédagogique en langue, du microprogramme en arts et technologies ou tout autre activité pédagogique acceptée par la direction de programme.

**Activité pédagogique supplémentaire (0 à 2 crédits)**

Cette activité est facultative et ne fait pas partie des crédits du programme.

SCI199 Méthodologie des sciences

**Cheminement général**

- 72 crédits obligatoires
- 15 à 18 crédits optionnels à choisir parmi les blocs A, B et C
- 0 à 3 crédits optionnels choisis en accord avec la direction de programme

**Cheminement spécialisé**

**Cheminement intégré avec le Diplôme d'études supérieures spécialisées de 2e cycle développement du jeu vidéo**

- 72 crédits obligatoires
- 3 crédits optionnels choisis parmi les blocs A ou B
- 30 crédits du DESS de 2e cycle en développement du jeu vidéo

dont 15 crédits seront reconnus dans le baccalauréat BSMJV

Ce document indique les sessions où sont normalement offerts les cours (A, H ou É). Après le titre d'un cours, on indique les cours préalables (), antérieurs ([a]) et concomitants (≥), le cas échéant. La disponibilité des cours est sujette à changement sans préavis selon la disponiblité du corps enseignant.

2026-06-15