

**Département d'informatique**
**Coopératif (220 500 07) Arrimage DEC-BAC (220 510 07) Arrimage SIM (220 520 07)**
**Régulier (220 000 07) SIM régulier (220 020 07) Longueuil (516)**
**Activités pédagogiques obligatoires (63 crédits)**

IFT	159	Analyse et programmation	A	H	-
IFT	187	Éléments de bases de données	A	H	-
IFT	203	Informatique et société	A	H	-
IFT	209	Programmation système (IFT159)	A	H	-
IFT	215	Interfaces et multimédia (IFT 159)	A	-	-
IFT	232	Méthodes de conception orientées objet (IFT159)	A	H	-
IFT	287	Exploitation de BD relationnelles (a IFT232, IFT187)	-	H	É
IFT	313	Introduction aux langages formels (MAT115)	-	H	É
IFT	320	Systèmes d'exploitation (IFT159, IFT209)	A	-	É
IFT	339	Structures de données (IFT159)	A	H	-
IFT	359	Programmation fonctionnelle (IFT159)	A	-	-
IFT	436	Algorithmes et structures de données (IFT339)	A	-	É
IFT	585	Télématique (IFT159, IFT209)	-	H	É
IFT	606	Sécurité et cryptographie (MAT115, ≥IFT585)	-	H	É
IFT	615	Intelligence artificielle (IFT436) (STT290 ou STT418)	-	H	É
IFT	630	Processus concurrents et parallélisme (36 cr)	-	H	É
IGL	601	Techniques et outils de développement	-	H	É
IMN	401	Infographie et jeu vidéo ((MAT153 ou MAT199)et IFT159)	A	H	-
MAT	199	Algèbre linéaire pour informatique	A	H	-
MAT	115	Logique et mathématiques discrètes	A	H	-
STT	418	Statistique appliquée	A	-	É

IMN401 sera donné une dernière fois l'été en 2024. Ensuite, A - H

**Cheminelements**
**Cheminement en génie logiciel (001-501-511-521)**

Activités pédagogiques obligatoires (21 crédits)					
IGE	401	Gestion de projets (IFT232, STT418)	-	H	-
IGL	301	Spécification et vérification des exigences (≥IFT232)	A	-	-
IGL	501	Méthodes formelles en génie logiciel	A	-	-
IGL	591	(6 crédits) Projet multidisciplinaire I (48 crédits, ≥IGL601)	A	H	É
IGL	691	(6 crédits) Projet multidisciplinaire II (48 crédits, ≥IGL601)	A	H	É

Activités pédagogiques optionnelles (6 crédits)

- 6 crédits parmi les activités pédagogiques des Blocs B,C et D

**Cheminement en systèmes intelligents (004-504-514-524)**

Activités pédagogiques obligatoires (21 crédits)					
IFT	599	Science des données (IFT436, STT418)	A	-	-
IFT	592	Projet d'informatique I (48 crédits)	A	H	É
IFT	593	Projet en systèmes intelligents (48 crédits)	A	H	É
IFT	603	Tech. d'apprentissage (IFT436, STT418)	A	H	-
IFT	605	Système répartis et multiagents (IFT320)	A	-	-
IFT	608	Planification en intelligence artificielle (IFT615)	-	H	-
IFT	609	Informatique cognitive (IFT615)	A	-	-

Activités pédagogiques optionnelles (6 crédits)

- 6 crédits parmi les activités pédagogiques des Blocs B,C et D

**Cheminement en système et réseaux (003-503-513-523)**

Activités pédagogiques obligatoires (21 crédits)					
IFT	504	Architecture et organisation d'un ordinateur(IFT209)	-	H	-
IFT	599	Science des données (IFT436, STT418)	A	-	-
IFT	604	Applications Internet et mobilité (IFT232, ≥IFT585)	A	-	-
IFT	605	Systèmes répartis et multi-agents (IFT320)	A	-	-
IFT	611	Conception de systèmes temps réel (IFT320)	-	H	-
IFT	592	Projet d'informatique I (48 crédits)	A	H	É
IFT	594	Projet en systèmes et réseaux (48 crédits)	A	H	É

Activités pédagogiques optionnelles (6 crédits)

- 6 crédits parmi les activités pédagogiques des Blocs B,C et D

**Cheminement sans concentration (27 crédits)**

- De 6 à 12 crédits parmi les activités pédagogiques du Bloc A
- De 9 à 21 crédits parmi les activités pédagogiques des Blocs B et C
- De 0 à 6 crédits parmi les activités pédagogiques du Bloc D

**Activités pédagogiques à option**
**BLOC A - Activités pédagogiques de projet**

IFT	592	Projet d'informatique I (IGL601) (48 crédits)	A	H	É
IFT	692	Projet d'informatique II (IFT592)	A	H	É
IFT	697	Projets d'intégration et de recherche 6crs (48 crédits.)	A	H	É
IGL	591	Projet multidisciplinaire I 6crs (48 crs., ≥IGL601)	A	H	É
IGL	691	Projet multidisciplinaire II 6crs (48crs., ≥IGL601)	A	H	É

**BLOC B - Activités pédagogiques en informatique, en génie logiciel ainsi qu'en imagerie et médias numériques**

IFT	503	Théorie du calcul (IFT313 OU MAT115 ou MAT120 ET IFT436)	-	H	-
IFT	504	Architecture et organisation d'un ordinateur(IFT209)	-	H	-
IFT	506	Sécurité des systèmes	-	H	-
IFT	508	Introduction aux attaques informatiques	A	-	-
IFT	509	Systèmes et réseaux	-	H	-
IFT	511	Réactions aux attaques-analyses des attaques	A	-	-
IFT	513	Administration système	-	H	-
IFT	580	Compilation et interprétation des langages (IFT313, IFT339)	-	H	-
IFT	599	Science des données (IFT436, STT418)	A	-	-
IFT	603	Tech. d'apprentissage (IFT436, STT418)	A	H	-
IFT	604	Applications Internet et mobilité (IFT232, ≥IFT585)	A	-	-
IFT	605	Système répartis et multi-agents (IFT320)	A	-	-
IFT	607	Traitement automatique des langues naturelles(IFT615)	-	H	-
IFT	608	Planification en intelligence artificielle (IFT615)	-	H	-
IFT	609	Informatique cognitive (IFT615)	A	-	-
IFT	611	Conception de systèmes temps réel (IFT320)	-	H	-
IGE	401	Gestion de projet (IFT232, STT418)	-	H	-
IGE	487	Modélisation de bases de données (IFT287)	A	-	-
IGE	502	Systèmes d'information dans les entreprises(45 crédits)	-	H	-
IGE	511	Aspects informatiques du commerce électronique (≥IFT606)	-	H	-
IGL	301	Spécification et vérification des exigences (≥IFT232)	A	-	-
IGL	501	Méthodes formelles en génie logiciel	A	-	-
IGL	502	Techniques de vérification et de validation (48 crédits)	A	-	-
IMN	118	Fondements d'un jeu vidéo (cours de 1cr)	A	-	-
IMN	119	Acquisition des médias numériques (cours de 2cr)	A	-	-
IMN	259	Analyse d'images (≥IFT339, IMN359)	-	H	-
IMN	359	Outils mathématiques du traitement d'images (≥MAT194)	A	-	-
IMN	502	Environnements immersifs et visualisation (IMN401)	A	-	-
IMN	504	Animation et rendu temps réel (IMN401)	-	H	-
IMN	529	Synthèse d'images (IMN401)	A	-	-

**BLOC C - Activités pédagogiques en génie et en mathématiques**

MAT	194	Calcul différentiel et intégral I	A	-	-
ROP	318	Optimisation linéaire	-	H	-
STT	290	Probabilités (≥ (MAT298 ou MAT221))	A	-	-
STT	390	Statistique, mathématique et inférentiel (STT289 ou STT290)	A	H	-

**BLOC D - Activités pédagogiques en administration, en philosophie ainsi qu'en sciences humaines**

ACT	101	Préparation à la création d'entreprise	A	H	-
ADM	124	Management contemporain	A	H	É
GRH	121	Gestion des ressources humaines	A	H	É
HST*	287	Histoire, jeu vidéo et ludification	-	-	-

\*offre HST287 selon les disponibilités de la FLSH

Une activité pédagogique en langue (maximum 3 crédits)