Université de Sherbrooke

# B.Sc. Informatique – arrimage DEC-TECH-Math- COOP AUTOMNE version 09

| Automne | Hiver | Été | Automne | Hiver | Été | Automne | Hiver | Été | Automne |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **CQP201**** Algèbre linéaire et calcul matriciel | **CQP209**** Notions fondamentales de calcul intégral | Stage 1 | **IFT320** (IFT159+IFT209) Systèmes d'exploitation | Stage 2 | **IFT287** (aIFT232, IFT187) Exploitation de BD relationnelles | Stage 3 | **IFT606** (MAT115,≥IFT585) Sécurité et cryptographie | Stage 4 | OPTION* |
| **CQP208**** Notions fondamentales de calcul différentiel | **IFT209** (IFT159) Programma-tion système | | **IFT436** (IFT339) Algorithmes et structures de données | | **IFT313** (MAT115) Introduction aux langages formels | | OPTION* | | OPTION* |
| **IFT203** Informatique et société | **IFT232** (IFT159) Méthodes de conception orientées objet | | **IMN305** (IFT339 MAT199) Intro. Informatique graphique | | **IFT585** (IFT339) Télématique | | OPTION* | | OPTION* |
| **IFT339** (IFT159) Structures de données | **IGL201** (IFT159) Introduction Techniques et outils dével. | | **MAT115** Logique et mathématiques discrètes | | **Intelligence artificielle** (choix entre IFT535 et IFT603) | | OPTION* | | OPTION* |
| **IFT359** (IFT159) Programmation fonctionnelle | **MAT199** Algèbre linéaire appliquée en informatique | | **STT418** Statistique appliquée | | **IFT630** (36 cr.) Processus concurrents et parallélisme | | | | |
| | | | Année 1 | | | Année 2 | | | Année 3 |

() = préalables, a = antérieur, ≥ = concomitant, option* = choisir parmi la liste des cours à option du programme ou selon votre cheminement spécialisé incluant au moins 6 cr de projet informatique (page suivante) ** cours d'appoint non contributoires au programme de baccalauréat

# Baccalauréat en informatique – cheminements: spécialisés ou général

## Cybersécurité

- **IFT506** (H) Sécurité des systèmes
- **IFT507** (H) Sécurité des logiciels
- **IFT508** (A) Introduction aux attaques informatiques
- **IFT511** (A) Réactions aux attaques-analyse des attaques
- + 3 autres cours optionnels à choisir**

## Génie logiciel

- **IGE401**(H) Gestion de projets
- **IGL301** (A) Spécification et vérification des exigences
- **IGL501** (A) Méthodes formelles en génie logiciel
- + 4 autres cours optionnels à choisir**

## Intelligence artificielle

- **IFT599** (A) Science des données
- **IFT603** (A-H) Technique d'apprentissage
- **IFT607**(H) Traitement automatique des langues naturelles
- **IFT608** (H) Planification en intelligence artificielle
- + 3 autres cours optionnels à choisir**

## Systèmes et réseaux

- **IFT504** (H) Architecture et organisation d'un ordinateur
- **IFT604** (A) Applications internet et mobilité
- **IFT605** (A) Systèmes répartis et multi-agents
- **IFT611** (H) Conception de systèmes temps réel
- +3 autres cours optionnels à choisir

## Développement jeu vidéo (DDJV)

- **INF700** (A) – 2 cr Intro. à l'industrie du jeu vidéo
- **INF706** (A) – 2 cr Concepts mathématiques et physiques appliqués en jeu vidéo
- **INF708** (A) – 3 cr Processus de production jeu vidéo
- **INF710** (H) - 6 cr Projet intégrateur en jeu vidéo
- **INF711** (H) – 1cr Veille technologique en jeu vidéo
- **INF713** (H)- 2 cr Intégration des médias numériques en jeu vidéo

## Général

- **7 cours à option à sélectionner

Université de Sherbrooke

A = Automne
H = Hiver
** Voir la programmation pédagogique

19 novembre 2024