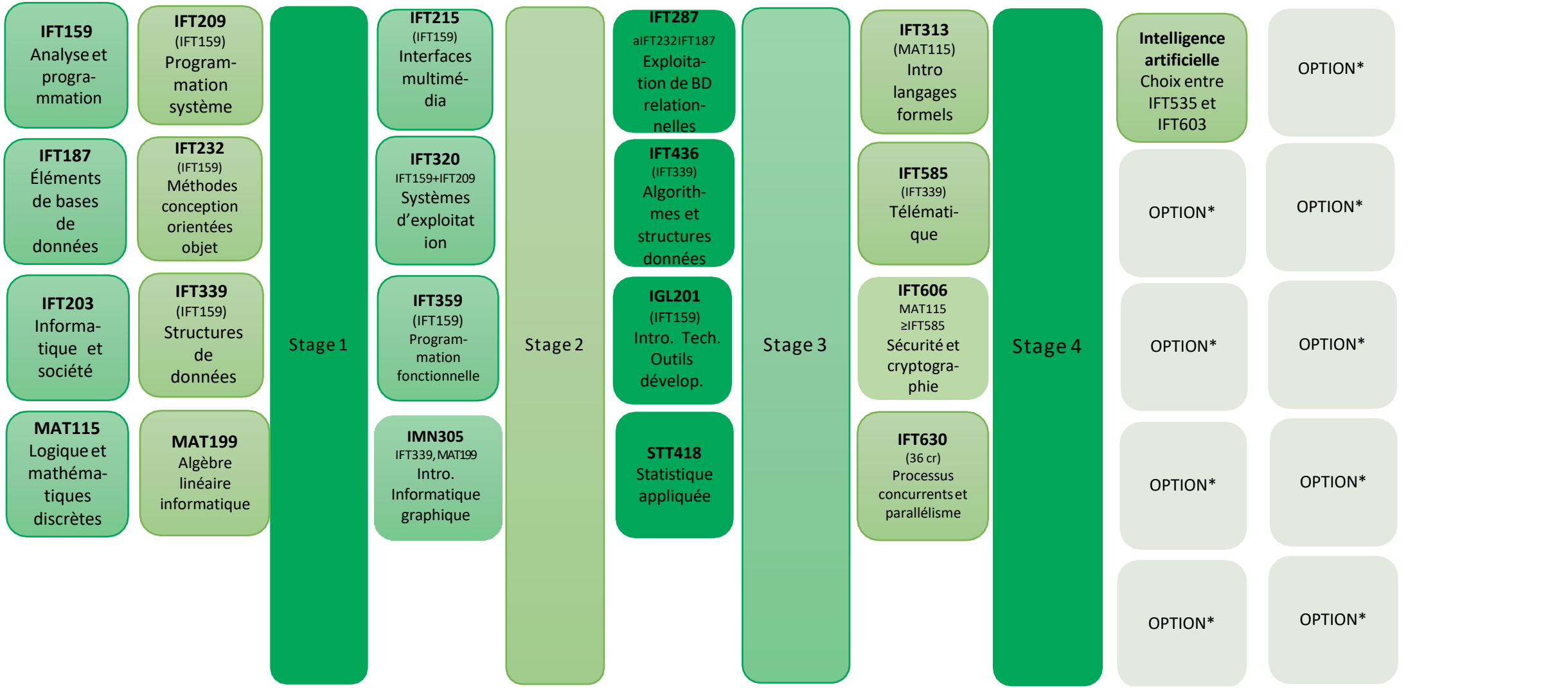
UDS Université de Sherbrooke

Baccalauréat en informatique - COOP - parcours allégé Automne version 09



() = préalables, a = antérieur, ≥ = concomitant, option* = choisir parmi la liste des cours à option du programme ou selon votre cheminement spécialisé incluant au moins 6 cr de projet informatique (page suivante)

Baccalauréat en informatique – cheminements: spécialisés ou général

Cybersécurité

- **IFT506** (H) Sécurité des systèmes
- **IFT507** (H) Sécurité des logiciels
- **IFT508** (A) Introduction aux attaques informatiques
- **IFT511** (A) Réactions aux attaques-analyse des attaques
- + 5 autres cours optionnels à choisir**

Génie logiciel

- **IGE401**(H) Gestion de projets
- **IGL301** (A) Spécification et vérification des exigences
- **IGL501** (A) Méthodes formelles en génie logiciel
- + 6 autres cours optionnels à choisir**

Intelligence artificielle

- **IFT599** (A) Science des données
- **IFT603** (A-H) Technique d'apprentissage
- **IFT607**(H) Traitement automatique des langues naturelles
- **IFT608** (H) Planification en intelligence artificielle
- + 5 autres cours optionnels à choisir**

Systèmes et réseaux

- **IFT504** (H) Architecture et organisation d'un ordinateur
- **IFT604** (A) Applications internet et mobilité
- **IFT605** (A) Systèmes répartis et multi-agents
- **IFT611** (H) Conception de systèmes temps réel
- +5 autres cours optionnels à choisir

Développement jeu vidéo (DDJV)

- **INF700** (A) – 2 cr Intro. à l'industrie du jeu vidéo
- **INF706** (A) – 2 cr Concepts mathématiques et physiques appliqués en jeu vidéo
- **INF708** (A) – 3 cr Processus de production jeu vidéo
- **INF710** (H) - 6 cr Projet intégrateur en jeu vidéo
- **INF711** (H) – 1cr Veille technologique en jeu vidéo
- **INF713** (H)- 2 cr Intégration des médias numériques en jeu vidéo

Général

- **9 cours à option à sélectionner

19 novembre 2024

Université de Sherbrooke

A = Automne
H = Hiver
** Voir la programmation pédagogique