Université de Sherbrooke

B.Sc. Informatique – Arrimage DEC-TECH- COOP – AUTOMNE

Automne	Hiver	Été	Automne	Hiver	Été	Automne	Hiver	Été
IFT209 (IFT159) Programmation système	Stage 2	**IFT287** (aIFT232, IFT187) Exploitation de BD relationnelles	Stage 3	**IFT313** (MAT115) Introduction aux langages formels	Stage 4	**IFT359** (IFT159) Programmation fonctionnelle	**IFT203** Informatique et société
IFT232 (IFT159) Méthodes de conception orientées objet		**IFT320** (IFT159+IFT209) Systèmes d'exploitation		**IFT585** (IFT339) Télématique		OPTION*	**IFT606** (MAT115, ≥IFT585) Sécurité et cryptographie
IFT339 (IFT159) Structures de données		**IFT436** (IFT339) Algorithmes et structures de données		**IFT615** (IFT339,STT418) Intelligence artificielle		OPTION*	OPTION*
MAT115 logique et mathématiques discrètes		**IGL201** (IFT159) Intro. Techniques et outils dével.		**IFT630** (36 cr.) Processus concurrents et parallélisme		OPTION*	OPTION*
MAT199 Algèbre linéaire appliquée en informatique		**STT418** Statistique appliquée		**IMN305** (IFT339,MAT199) Intro. Informatique graphique		OPTION*	OPTION*
Année 1			Année 2			Année 3		

() = préalables, a = antérieur, ≥ = concomitant, option* = choisir parmi la liste des cours à option du programme ou selon votre cheminement spécialisé incluant au moins 6 cr de projet informatique (page suivante)

Baccalauréat en informatique – cheminements: spécialisés ou général

Cybersécurité

- **IFT506** (H) Sécurité des systèmes
- **IFT507** (H) Sécurité des logiciels
- **IFT508** (A) Introduction aux attaques informatiques
- **IFT511** (A) Réactions aux attaques-analyse des attaques
- + 3 autres cours optionnels à choisir**

Génie logiciel

- **IGE401**(H) Gestion de projets
- **IGL301** (A) Spécification et vérification des exigences
- **IGL501** (A) Méthodes formelles en génie logiciel
- + 4 autres cours optionnels à choisir**

Intelligence artificielle

- **IFT599** (A) Science des données
- **IFT603** (A-H) Technique d'apprentissage
- **IFT607**(H) Traitement automatique des langues naturelles
- **IFT608** (H) Planification en intelligence artificielle
- + 3 autres cours optionnels à choisir**

Systèmes et réseaux

- **IFT504** (H) Architecture et organisation d'un ordinateur
- **IFT604** (A) Applications internet et mobilité
- **IFT605** (A) Systèmes répartis et multi-agents
- **IFT611** (H) Conception de systèmes temps réel
- +3 autres cours optionnels à choisir

Développement jeu vidéo (DDJV)

- **INF700** (A) – 2 cr Intro. à l'industrie du jeu vidéo
- **INF706** (A) – 2 cr Concepts mathématiques et physiques appliqués en jeu vidéo
- **INF708** (A) – 3 cr Processus de production jeu vidéo
- **INF710** (H) - 6 cr Projet intégrateur en jeu vidéo
- **INF711** (H) – 1cr Veille technologique en jeu vidéo
- **INF713** (H)- 2 cr Intégration des médias numériques en jeu vidéo

Général

- **7 cours à option à sélectionner

Université de Sherbrooke

A = Automne
H = Hiver
** Voir la programmation pédagogique

19 novembre 2024