Université de Sherbrooke

FORMATION CONTINUE

Programmation variadique en Java, C# et (surtout) C++

PRÉSENTATION

Contexte

Comment écrire des fonctions ou des types acceptant autant de paramètres que souhaité par le code client, d'un langage à l'autre? Cette formation vise à développer chez les participantes et les participants une familiarité avec les pratiques en ce sens dans les langages Java, C# et, surtout, C++ où les mécanismes sont plus complexes, mais aussi beaucoup plus puissants et plus féconds.

Objectifs

Maîtrise des compétences dans le développement de jeux vidéo.

Public cible

Programmeuses et programmeurs familières ou familiers avec C++, C# ou Java, et curieuses ou curieux de mieux comprendre les enjeux de la programmation de fonctions et de types variadiques. Une familiarité préalable avec la programmation générique est préférable.

Cette formation est offerte en collaboration avec le CeFTI - Centre de formation en technologies de l'information (Faculté des sciences).

DURÉE
3 heures

TARIF RÉGULIER
275 $

TARIF PRÉFÉRENTIEL
250 $

OÙ ET QUAND **Dates à venir**

Renseignements

819 821-7571

1 866 234-9355 (sans frais)

PERSONNE FORMATRICE

Patrice Roy

M. Roy enseigne au CeFTI depuis 2001 et est professeur au Département d'informatique du Collège Lionel-Groulx depuis 1998. Il a été directeur de ce département de 2001 à 2004, et a été coordonnateur du programme Techniques de l'informatique de ce collège de 2001 à 2009. Le programme du collège étant coopératif, ses liens avec l'entreprise privée sont nombreux. Il a contribué activement à la conception du nouveau programme d'informatique dans ce collège. S'ajoutent à cela quelques tâches d'enseignement au Collège O'Sullivan, à l'ÉTS et pour des groupes d'informaticiennes et d'informaticiens en entreprise.

Son passé professionnel récent inclut notamment une participation active au développement et à l'enseignement dans les diplômes de 2e cycle en technologies de l'information (DTI), en génie logiciel (DGL) et en développement du jeu vidéo (DDJV) de l'Université de Sherbrooke. S'ajoutent à cela quelques contributions de type recherche, entre 2004 et 2006, à un projet de système réparti associé à la firme SeaQuest dans le Bas St-Laurent, trois années à CAE Électronique Ltée, affecté principalement au développement de simulateurs d'hélicoptères militaires pour la marine britannique, en particulier dans l'interface aux instructeurs et la simulation des messages à contenu vocal; une contribution à titre de consultant pour IREQ, pour le projet MONITEQ, un système de maintenance préventive d'appareils électriques gagnant de plusieurs prix et finaliste au R&D100 en 1995. Il a complété un doctorat sur la contextualisation dans un système massivement réparti à l'Université de Sherbrooke sous la direction conjointe du professeur Bessam Abdulrazak et de docteur Yacine Belala.

M. Roy enseigne l'ergonomie cognitive, les systèmes client/serveur (avec un penchant pour les applications Web ou mobiles), l'approche objet, les systèmes en temps réel et la communication entre toutes sortes d'entités logiques qui ne se parlent pas toujours de manière naturelle. Le modèle objet est prépondérant dans son approche de la programmation en général.

Ses autres intérêts personnels incluent l'algorithmique, l'intelligence artificielle, les processeurs de langages, la réalité virtuelle et les systèmes répartis. Au cours des dernières années, il s'est beaucoup amusé avec la programmation générique en général et la métaprogrammation en particulier.

TARIFS ET HORAIRE

Tarifs

TYPES D'INSCRIPTION	PRIX
Inscription régulière à 30 jours ou moins avant la formation	275,00 $
Inscription régulière hâtive à 30 jours ou plus avant la formation	250,00 $
Inscription pour étudiant ou diplômé de l'UdeS	250,00 $

Note : Les prix indiqués sont pour une personne et ne comprennent pas les taxes.

Les frais d'inscription incluent le matériel de cours.

Politique d'annulation et d'abandon