



Je participe à l'avènement de technologies visant le bien-être et l'autonomie

Chaire sur les technologies immersives et intelligentes pour le soutien aux personnes en perte d'autonomie



UDS

Université de Sherbrooke

La Chaire sur les technologies immersives et intelligentes pour le soutien aux personnes en perte d'autonomie

Depuis un peu plus d'une décennie, nous voyons la démocratisation de technologies de l'information qui ont changé profondément notre quotidien. Ces technologies peuvent être utilisées dans un contexte d'amélioration de la performance et de la qualité de vie. L'étude et la conception de technologies de l'information mettant l'accent sur l'habilitation des individus sont au cœur de ce projet de chaire, par exemple en permettant de maintenir ou d'améliorer la qualité de vie d'usagers et d'utilisateurs ou en permettant à des personnes avec handicaps de retourner au travail. Ces technologies sont appelées technologies immersives et avec l'adjonction de l'intelligence artificielle, elles peuvent s'adapter aux utilisateurs et à leurs besoins. Dans un contexte de vieillissement de la population, de rareté de la main-d'œuvre et d'un rythme d'innovation accéléré, les technologies immersives recadrent les technologies de l'information dans une perspective bienveillante afin de soutenir les individus et les organisations dans leurs activités.



Pr Charles Guoin-Vallerand, professeur agrégé en technologies de l'information au département de Système d'information et Méthode Quantitative en Gestion (SIMQG)

« La formation et le soutien aux tâches de travailleuses et de travailleurs, la détection et la prévention des risques, l'amélioration durable de la production, la réhabilitation, la santé et plusieurs autres secteurs d'activités peuvent bénéficier des technologies comme l'intelligence artificielle et la réalité augmentée. Il faut amener ces technologies à améliorer nos capacités et notre qualité de vie. »

En étudiant et développant des technologies immersives, la chaire proposera des avancées et des solutions novatrices pour les entreprises et les individus.

Un investissement de 650k \$* est nécessaire pour réaliser ce projet.

Voici quatre axes clés :

1 **Axe Réalité virtuelle à augmentée**
L'étude et la conception de technologies dans le paradigme de réalité virtuelle à augmentée pour l'assistance à la tâche dans principalement deux contextes :
a. L'assistance à l'autonomie pour personnes âgées ayant des déficits cognitifs légers ou les personnes ayant eu des traumatismes crâniens sévères;
b. L'assistance et la formation à la tâche chez des personnes nouvellement employées. Permettra aussi à des personnes atteintes de déficits cognitifs légers de se requalifier pour des emplois à l'aide de tels systèmes de formation et d'assistance à la tâche.

2 **Axe Systèmes intelligents**
L'étude et la conception de systèmes intelligents pour l'analyse de données contextuelles provenant de capteurs connectés (IoT) pour la reconnaissance du contexte et de l'activité humaine.

3 **Axe Interactions multimodales innovantes**
L'étude et la conception de modèles d'interaction humain-machine permettant de supporter les technologies habilitantes et les technologies persuasives afin de soutenir les changements de comportements durables et positifs

4 **Axe Expérience-utilisateur et transformation numérique**
L'étude de l'impact du déploiement des technologies immersives et intelligentes chez les individus et les organisations.

* Le montant philanthropique minimal requis pour lancer ce projet est de 500 k \$.

Le moment est venu d'utiliser notre savoir technologique et l'intelligence artificielle au bénéfice de notre qualité de vie

Votre appui permettra de propulser l'expertise en technologies immersives et intelligentes de l'École de gestion vers des applications concrètes.

Cette chaire de recherche est directement liée au créneau Organisation Intelligente de l'École de Gestion. Plus largement, elle s'inscrit de manière importante dans les enjeux de la Grande Campagne 2022-2028. Elle contribuera à l'écosystème de recherche de la Faculté et de l'Université de Sherbrooke par le recrutement de chercheuses-étudiantes et chercheurs-étudiants qui participeront à la vie scientifique et académique. Les résultats de leurs travaux viendront soutenir les programmes académiques aux trois cycles et permettront le développement d'une expertise interdisciplinaire via les collaborations que la chaire maintiendra avec les autres facultés de l'Université et des collaborateurs nationaux.

La chaire viendra également soutenir l'entrepreneuriat dans le domaine des technologies immersives et intelligentes par le partenariat en recherche avec des entreprises nationales et internationales et par le soutien à l'essor d'entreprises issues des travaux de recherche.

Information

Pour bénéficier d'un accompagnement dans la réalisation de votre projet philanthropique, veuillez communiquer avec :

Karine Fontaine
Directrice du développement
École de gestion
karine.fontaine4@USherbrooke.ca
819 821-8000, poste 62327

Josée Loignon
Directrice du développement
École de gestion
josee.loignon@USherbrooke.ca
819 821-8000, poste 66280



Donner à la Grande Campagne

Provoquez les grands changements de demain !

Votre don peut faire une différence concrète sur les projets et la communauté étudiante de l'UdeS. Chaque geste compte. Posez celui qui correspond le mieux à votre situation personnelle et à vos aspirations philanthropiques.



UDonS.ca

Pour en savoir plus sur les projets de la Grande Campagne 2022-2028

