



# Soutien à la mascotte Sherlo en smoking

(1 poste – en scénario extérieur ou intérieur)

## CADRE DE TRAVAIL

<b>MANDAT PRINCIPAL</b>	Accompagner la mascotte Sherlo dans ses déplacements et veiller à sa sécurité. Voir au bon déroulement de l'animation de la mascotte et gérer les attroupements en vue des photos avec Sherlo. La politesse, la courtoisie et les sourires sont de mise!
<b>HEURES DE TRAVAIL</b>	Quart de travail de 10 h 30 à 13 h 30 10 h 30 : Rencontre au centre de contrôle avec la personne personnifiant Sherlo et la conseillère CDG. 10 h 40 à 11 h 05 : Aide au revêtement du costume de Sherlo sous le stade extérieur (scénario extérieur) ou au J1-201 (scénario intérieur) 11 h 05 à 11 h 45 : Promenade sur la voie 2 11 h 45 à 12 h : Pause (Chaises et table sous le stade extérieur ou au J1-201 (selon le scénario retenu), prévoyez d'y laisser votre gourde d'eau le matin.) 12 h à 13 h : Stade extérieur (scénario extérieur) ou retour sur la voie 2 et aux alentours (scénario intérieur) 13 h à 13 h 30 : Aide pour enlever le costume de Sherlo et fin du quart de travail.
<b>CONSIGNES</b>	Déposez vos effets personnels dans le local J1-201 (non verrouillé) ou dans les casiers des vestiaires (apportez votre cadenas) du Centre sportif.
<b>LIEU DE TRAVAIL</b>	Voie 2 et stade extérieur
<b>TENUE VESTIMENTAIRE</b>	Portez des vêtements sobres, foncés ou noirs, sans imprimé si possible, ainsi que des chaussures confortables (le travail s'effectue debout). Tenez compte de la météo puisque vous travaillez dehors.
<b>REPAS ET COLLATIONS</b>	Aucun repas fourni. Vous avez la responsabilité d'apporter vos collations et une gourde d'eau déjà remplie.