

# Salles de travail en équipe

## Bibliothèque de Droit

### **Salles 2 à 4 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-302, A9-304

Localisation : 3<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 4 chaises sur roulettes, 1 table rectangulaire

### **Salles 2 à 5 personnes (avec fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-303, A9-305, A9-306, A9-307, A9-335, A9-336, A9-339, A9-340

Localisation : 3<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 5 chaises sur roulettes, 1 table ronde



### **Salles 2 à 5 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-337, A9-338, A9-341

Localisation : 3<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 5 chaises sur roulettes, 1 table ronde

### **Salles 2 à 6 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-242, A9-244

Localisation : 2<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 6 chaises sur roulettes, 1 table rectangulaire, 1 tableau blanc

### **Salle 6 à 12 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-343

Localisation : 3<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 12 tabourets hauts, 1 grande table rectangulaire, 1 télévision

**Salle 6 à 12 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-332

Localisation : 3<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 12 poufs, 4 petites tables rondes



**Salle 1 à 5 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-238 (**Salle réservée Gale Mignault**)

Localisation : 2<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 5 chaises sur roulettes, 1 table rectangulaire, 1 tableau blanc

**Salle 1 à 7 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-240 (**Salle réservée Bowman, Laskin, Rousseau**)

Localisation : 2<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 7 chaises sur roulettes, 1 table rectangulaire, 1 tableau blanc

**Salle de séminaire, 22 personnes (sans fenêtres extérieures)**

Numéros : A9-248 (**Salle de séminaire**)

Localisation : 2<sup>e</sup> niveau

Mobilier : 22 fauteuils sur roulettes, 1 grande table rectangulaire, 1 projecteur, 1 système de vidéoconférence

La réservation de cette salle se fait par la Faculté de droit : [Accueil.droit@USherbrooke.ca](mailto:Accueil.droit@USherbrooke.ca)

