

CALENDRIER 2012-2013 – FACULTÉ DES SCIENCES

	Trimestre automne 2012	Trimestre hiver 2013	Trimestre été 2013
Journée d'accueil	27 août - AM pour session 1 seulement	S.O.	S.O.
Début des activités pédagogiques	27 août	7 janvier	29 avril
Activités de la Rentrée au Centre culturel	29 et 30 août	S.O.	S.O.
Début des stages coopératifs	3 septembre	7 janvier	6 mai
Date limite de choix ou des modifications des activités pédagogiques	15 septembre	21 janvier	21 mai
Festival des harmonies et orchestres symphoniques du Québec Suspension des activités pédagogiques*	S.O.	S.O.	17 mai
Relâche des activités pédagogiques	du 22 au 26 octobre	du 4 au 8 mars	S.O.
Date limite d'abandon des activités pédagogiques	15 novembre	15 mars	8 juillet
Fin des stages coopératifs	14 décembre	19 avril	16 août
Fin des activités pédagogiques	21 décembre	26 avril	16 août
Congé universitaire : activités étudiantes	30 août : 8 h 30 à 22 h	30 janvier : 8 h 30 à 22 h	S.O.
Congés universitaires	3 septembre (fête du Travail) 8 octobre (Action de grâces)	29 mars (Vendredi saint) 1 ^{er} avril (lundi de Pâques)	20 mai (Journée nationale des Patriotes) 24 juin (fête nationale du Québec) 1 ^{er} juillet (fête du Canada)
Nombre de jours d'activités pédagogiques	79 jours	74 jours	78 jours

* Ne s'applique qu'au Campus principal.

N.B. Il y aura des coupures sporadiques de l'alimentation électrique pour entretien sur le Campus principal de l'Université de Sherbrooke :

1. Fin de semaine suivant la fin des activités pédagogiques du trimestre d'hiver 2013, 27 et 28 avril;
2. Fin de semaine suivant la fin des activités pédagogiques du trimestre d'été 2013, 24 et 25 août.

Les samedis 13 octobre et 15 décembre 2012 ainsi que les samedis 16 février, 20 avril, 15 juin et 10 août 2013 sont des journées d'activités pédagogiques. La semaine de relâche de l'été est annulée.

Avis : **En tout temps, les facultés peuvent obtenir des dérogations au calendrier universitaire, veuillez vous référer au lien suivant :** <http://www.usherbrooke.ca/registraire/calendriers/>