









ÉTAPES À SUIVRE POUR UTILISER LES POSTES MULTIMÉDIA

Étape 1 : Mettre les appareils en marche. Si vous utilisez un portable, vous devez quand même mettre en marche l'ordinateur du poste multimédia.

Note : Dans certains locaux, l'équipement peut différer des photos ci-dessous.

<p>A. Ordinateur</p> 	<p>B. Vidéoprojecteur (le voyant lumineux sous le projecteur passe du rouge au vert)</p> 	<p>C. Toile de projection motorisée (dans certains locaux seulement)</p> 
<p>D. Amplificateur audio (dans certains locaux seulement)</p> 	<p>E. Lecteur VHS (mettre en marche seulement si vous en avez besoin)</p> 	<p>F. Alimentation générale La barre d'alimentation « power bar » alimente l'électricité pour tous les appareils sauf l'ordinateur.</p> 

Étape 2 : Ouvrir une session de travail sur l'ordinateur (photo A, ci-dessus).

<p>Appuyer sur les touches Ctrl+Alt+Suppr</p> 	<p>Usager : prof Mot de passe : aucun mot de passe Domaine : FLSH</p> 
--	---

Options :

- **Pour utiliser une clé USB**
 - A. Vous trouverez une fiche USB à droite du clavier.
 - B. Dans le cas contraire, utilisez le port USB de l'ordinateur.

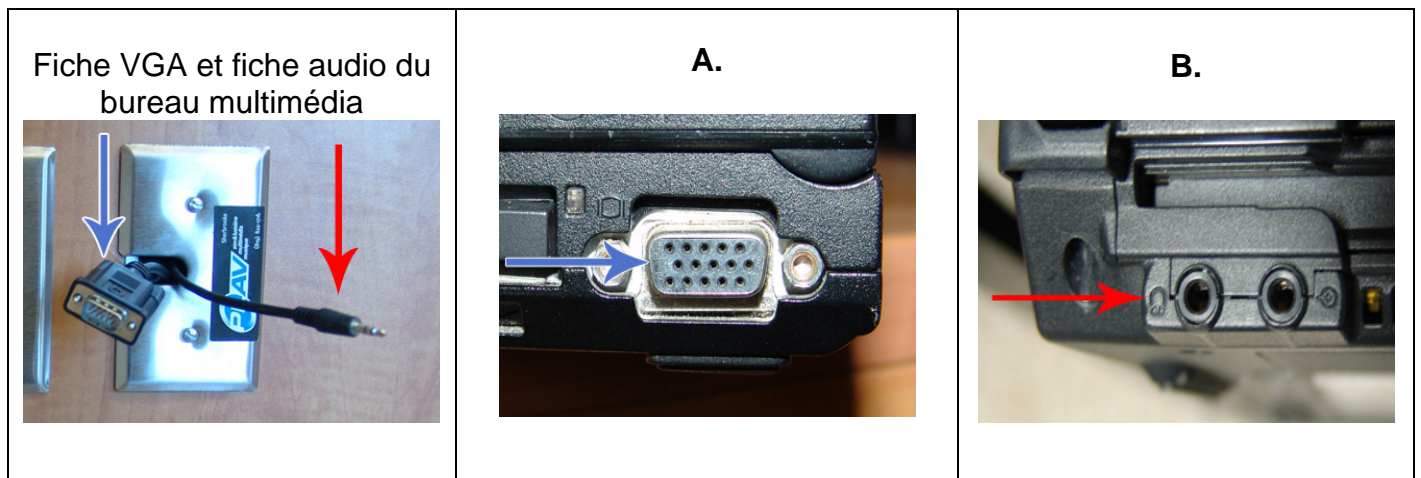


ÉTAPES À SUIVRE POUR UTILISER LES POSTES MULTIMÉDIA

Options (suite) :

- **Pour utiliser un portable à partir d'un poste multimédia**
 - A. Brancher la fiche VGA dans le portable (flèche bleue)
 - B. Brancher la fiche audio dans le portable (flèche rouge)

Lorsque ces fiches sont bien raccordées, le vidéoprojecteur active la bonne connexion et affiche l'écran du portable sur la toile.



C. Advenant une connexion défailante, utilisez la télécommande du vidéoprojecteur et appuyez sur la touche « **Input** » ou « **Computer** », selon la télécommande (photo ci-contre).



- **Pour figer l'image du projecteur, appuyez sur la touche « FREEZE ».** Cette fonction est utile si vous voulez travailler à l'ordinateur sans afficher le contenu de votre écran sur la toile de projection.

Étape 3 :

Avant de quitter, vous devez :

1. éteindre tous les appareils
2. ranger les télécommandes
3. verrouiller les portes et l'écran du bureau multimédia

Pour mettre le projecteur hors-tension, appuyez deux fois sur la touche **VERTE**. Après quelques secondes, la lumière **ROUGE** (sous le projecteur) s'allumera pour indiquer que le projecteur est bien en mode arrêt.

Pour toute question additionnelle, assistance technique ou pour signaler un bris, veuillez vous adresser à **Yves Poulin** au local **A4-154 (poste 62247)**.