



AVIS DE RECHERCHE

VOUS ÊTES MEMBRE DE NOTRE
COMMUNAUTÉ UNIVERSITAIRE?
DEVENEZ PARTICIPANT OU
PARTICIPANTE
À UN PROJET DE RECHERCHE

Écoanxiété et jeux vidéo: une étude à devis mixte

Pour participer à ce projet pilote, vous devez répondre aux critères de sélection suivants:

- Être âgé de 18 ans à 35 ans
- Reconnaître être préoccupé par les changements climatiques ou d'autres enjeux environnementaux
- Avoir accès à Internet
- Être à l'aise de jouer à un jeu vidéo en Anglais
- Accepter de télécharger l'application Steam
- Accepter de jouer à Terra Nil, à Utopia et à Plants vs. Zombies
- Ne jamais avoir joué à ces jeux auparavant



Objectif : Ce projet pilote a comme objectif général de tester l'efficacité à court terme de trois jeux vidéo de type jeux vidéo occasionnels (JVO), à diminuer les manifestations anxieuses chez des adultes écoanxieux. Un autre volet du projet vise à explorer la perception des participants quant à la diminution de leurs manifestations inconfortables d'écoanxiété après avoir joué à un JVO.

Déroulement : Votre participation durera environ 2 h 15 min. Elle consistera à jouer à un jeu vidéo pendant une heure et à remplir des questionnaires avant de jouer et après avoir joué. Le recrutement des participants et la collecte de données auront lieu de décembre 2022 à mars 2023. Cette étude est approuvée par le comité d'éthique de la recherche.



Tirage d'une carte de crédit prépayée d'une valeur de 50\$!

Questions? Contactez les personnes responsables du projet: Gabrielle.Savoie2@USherbrooke.ca
Si vous souhaitez participer à ce projet pilote, cliquez ici: <https://forms.office.com/r/F3a48hADtR>

Sous la supervision d'Anne-Sophie Dorion, B. A., étudiante au doctorat en psychologie (Ph. D.-RI) à l'UdeS et en collaboration avec la Pre Mélissa Généreux MD, MSc, FRCPC, chercheuse en santé publique.

Cette recherche est appuyée par le Centre universitaire de formation en environnement et développement durable (CUFE)

Inscrivez-vous en
scannant le code :

